

SPORT EVENT ACADEMY



DOJO FUJIYAMA
KARATE

KARATE FOR CHRISTMAS

Domenica 4 Dicembre 2022

- **Percorso**
- **Palloncino**
- **Kata**
- **Kumite**

Sport Integrato

Tutte le categorie



LOCATION: PALACOLLEGNO
Via Antica di Rivoli, 21- 10093 - Collegno TO
INFO karatecsenpiemonte@gmail.com
Cell. M° Ines Fabretti 3477761520

INDICE

1. CONSIDERAZIONI GENERALI	3
2. Gara	3
3. SEDE DI GARA	3
4. ORGANIZZAZIONE	3
5. CLASSI D'ETÀ	4
6. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA	4
6.1. PROCEDURE OPERATIVE	5
6.2. CONDIZIONI GENERALI e ACCREDITO	5
6.3. PROGRAMMA DI GARA	5
7. IL KARATEGI E REGOLAMENTO DI GARA	5
8. SISTEMA DI GARA	6
8.1. PERCORSO	6
8.1.1. PERCORSO BAMBINI / FANCIULLI	6
8.1.2. PERCORSO RAGAZZI	8
8.2. PALLONCINO	9
8.3. KATA	10
8.4. KUMITE	10
9. ECCEZIONI	10
10. ISCRIZIONI	11
10.1. REGISTRAZIONE TECNICI	12
11. RESPONSABILITÀ	12
12. NOTE	12

1. CONSIDERAZIONI GENERALI

L'informativa di gara è redatta sulla base delle disposizioni attualmente vigenti in Italia

La partecipazione costituisce attività sportiva istituzionale

Mail di riferimento: karatecsenpiemonte@gmail.com

2. Gara

KARATE FOR CHRISTMAS

3. SEDE DI GARA



Pala Collegno

Via Antica di Rivoli, 21- 10093 - Collegno TO

4. ORGANIZZAZIONE

Con il patrocinio di CSEN KARATE NAZIONALE e CSEN Verbania

5. CLASSI D'ETÀ

Alla competizione possono partecipare gli Atleti appartenenti alle classi:

- BAMBINI A: 4 e 5 anni
- BAMBINI B: 6 e 7 anni
- FANCIULLI: 8 e 9 anni
- RAGAZZI: 10 e 11 anni
- ESORDIENTI: 12 e 13 anni
- CADETTI: 14 e 15 anni
- JUNIOR 16 e 17 anni
- SENIOR 18 e 35 anni
- MASTER 36 e 55 anni

graduati come cintura Bianca, Gialla, Arancione, Verde, Blu, Marrone o Nera

REGOLARMENTE tesserati per l'anno in corso nell'Ente di Promozione CSEN.

Il kumite è riservato alle categorie verde, blu, marrone e nera per le categorie di età Esordienti, Cadetti, Juniores e Seniores

6. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA

In premessa è da sottolineare che la gara KARATE FOR CHRISTMAS

ha luogo solo attraverso la garanzia offerta dalle condizioni di seguito esplicitate, unitamente all'applicazione scrupolosa delle "Linee guida per l'organizzazione di eventi e competizioni sportive" disponibili sul sito CSEN Karate Nazionale

[https:// www.csenkaratenazionale.it/](https://www.csenkaratenazionale.it/)

Si rammenta a tutti l'obbligo del rispetto delle seguenti norme per evitare assembramenti e situazioni di pericolo. In particolare:

- attenersi a quanto disposto dall'organizzazione in merito agli orari di accesso al palazzetto;
- attenersi in modo rispettoso e puntuale alle chiamate da parte degli UdG per le fasi di gara;

Si ricorda, inoltre, che:

- Non è consentito l'accesso all'area di gara ed agli spogliatoi agli accompagnatori;

6.1. PROCEDURE OPERATIVE

6.2. CONDIZIONI GENERALI e ACCREDITO

Effettuando l'accredito la Società Sportiva che attesta che:

- tutti gli iscritti alla competizione sono regolarmente tesserati CSEN secondo le norme richieste;
- detiene i diritti di utilizzo immagine degli atleti

Atleti e coach potranno accedere alle varie aree di gara solo se muniti del regolare pass di gara che verranno consegnati al rappresentante della società durante l'accredito.

NESSUN ATLETA potrà essere iscritto in sede di gara.

6.3. PROGRAMMA DI GARA

Il programma di gara (timetable) sarà pubblicato alla chiusura delle iscrizioni

7. IL KARATEGI E REGOLAMENTO DI GARA

Per i Karate-Gi non esiste alcuna omologazione. Tutti i Karate-Gi, qualsiasi sia il produttore, possono essere utilizzati.

8. SISTEMA DI GARA

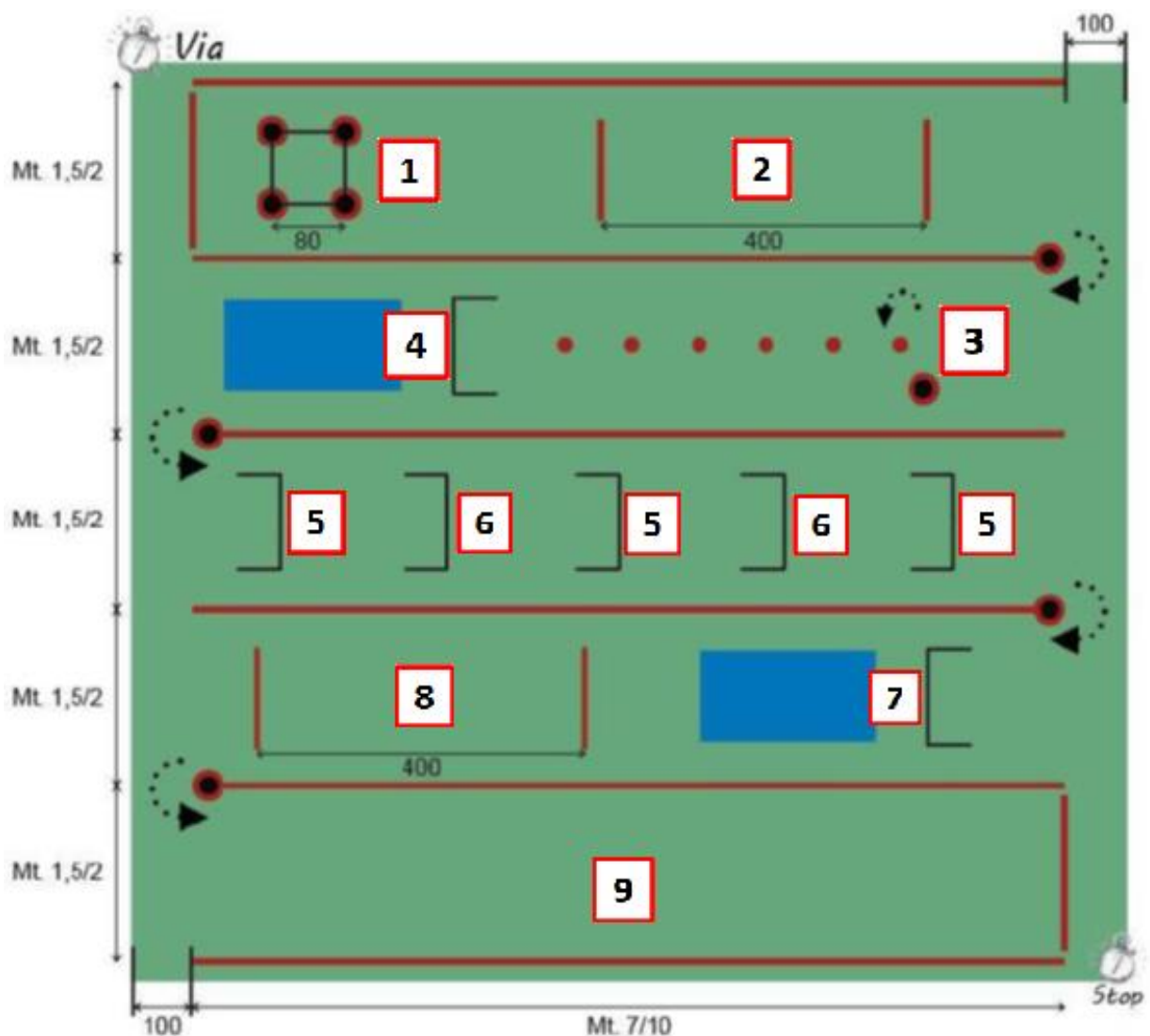
8.1. PERCORSO

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari per evitare di delimitare le corsie con strisce adesive.

In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito.

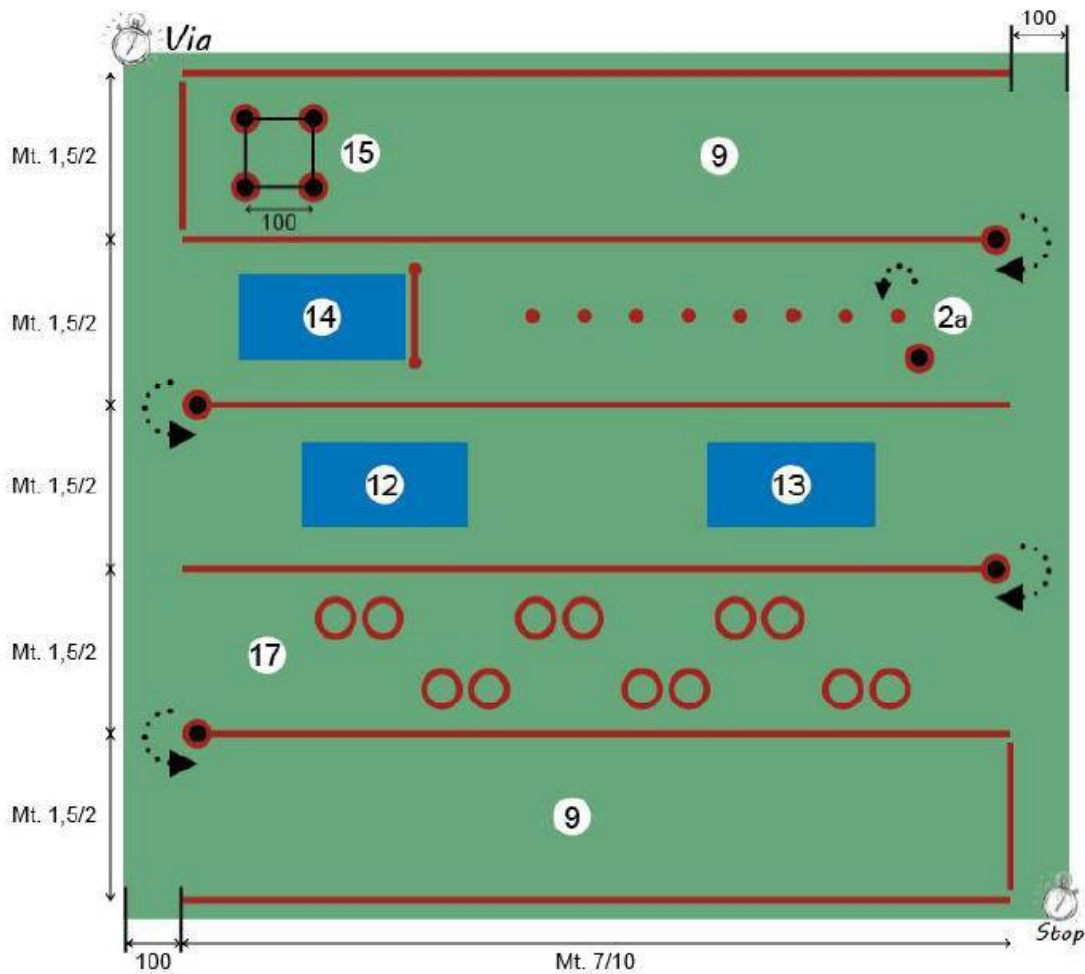
Ogni parte del percorso non svolta comporta 5/10 secondi di penalità

8.1.1. PERCORSO BAMBINI / FANCIULLI



Numero	Legenda	Penalità
1	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato 5 secondi salto completo della stazione
2	Andatura in quadrupedia prona (viso rivolto verso il basso)	1 secondo se le mani si posizionano dopo la riga alla partenza 1 secondo se ci si alzi prima che le mani siano uscite dalla stazione (riga) 5 secondi salto completo della stazione
3	Slalom tra i paletti	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
4	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi se si salta la stazione
5	Superamento libero dell'ostacolo	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto
6	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti
5-6-5-6-5		5 secondi salto completo della stazione
7	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi salto completo della stazione
8	Balzi in avanzamento a lepre	1 secondo se le mani vengono posizionate all'interno della stazione prima dell'inizio dei balzi 1 secondo se le mani e i piedi escono prima della riga di fine stazione 5 secondi se si salta la stazione
9	Corsa	--

8.1.2. PERCORSO RAGAZZI



Numero	Legenda	Penalità
15	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo non superato a piedi pari uniti 10 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	--
2a	Slalom tra i paletti variante ragazzi	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
14	Capovolta saltata (tuffo)	1 secondo se la capovolta non è saltata 14) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 14) 5 secondi se si salta la stazione
12	Ruota destra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione
13	Ruota sinistra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione

12 – 13	<i>È possibile invertire l'ordine destra-sinistra purché la ruota sia eseguita bilateralmente</i>	3 secondi e si effettua ruota monolaterale
17	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti È una sequenza di 12 balzi monopodali. Si inizia con due balzi con il piede sinistro e due con il piede destro. I cerchi di destra vanno affrontati con il piede destro e i cerchi di sinistra con il piede sinistro	1 secondo se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi. 1 secondo per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato. 5 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	--

8.2. PALLONCINO

Nella prova palloncino,

- le categorie bambini, fanciulli effettueranno un'unica prova
- le categorie ragazzi effettueranno una prova iniziale per determinare i 4 finalisti che disputeranno una seconda prova di finale per determinare le medaglie.
 - o Nel caso la categoria fosse in numero minore o uguale a quattro, si disputerà un'unica prova.

DURATA: La durata della prova del palloncino sarà:

- 20 secondi per le categorie Bambini / Fanciulli
- 30 secondi per le categorie Ragazzi

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m. 4 x 4, costituito da materassini di gomma. Vengono usati 2 palloni di spugna uno sospeso all'altezza del viso, mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri); Jodan – Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-UraMawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizamitsuki);
- Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

PENALITA': Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punti ogni infrazione.

In base al numero di atleti in categoria, l'organizzazione potrà decidere di far fare la prova a due atleti in contemporanea senza cambiare le regole sopra espone.

Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi.

8.3. KATA

Nella prova Kata,

- le categorie bambini, fanciulli effettueranno un'unica prova
- le categorie ragazzi effettueranno una prova iniziale per determinare i 4 finalisti che disputeranno una seconda prova di finale per determinare le medaglie.
 - o Nel caso la categoria fosse in numero minore o uguale a quattro, si disputerà un'unica prova.
- le categorie ESORDIENTI, CADETTI, JUNIORES, SENIOR e MASTER saranno divise in gruppi a seconda del numero di atleti come da regolamento. Le cinture bianche, gialle ed arancioni potranno ripetere il kata, mentre le cinture verde, blu, marroni e nere dovranno cambiare il kata ad ogni prova.

Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi.

Nelle categorie bambini, fanciulli e ragazzi si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nella prova di kata non sarà preso in considerazione il tempo.

8.4. KUMITE

Tutti gli atleti potranno, a discrezione della commissione arbitrale, essere sottoposti al controllo del peso. Il kumite verrà svolto dividendo gli atleti per gruppi di cintura (Verde/Blu e Marrone/Nera) e per peso omogeneo.

Le categorie di peso sono pubblicate sul portale Sportdata.

9. ECCEZIONI

Tenuto conto del periodo pandemico, l'organizzazione, sentiti i tecnici presenti in gara, si riserva di modificare tale regolamento per oggettive problematiche dovessero occorrere durante la gara stessa.

Nella prova di kumite, le categorie potranno essere accorpate per peso e cintura omogenei in modo che la differenza di peso risulti la minima possibile. Tale decisione sarà presa in accordo con i tecnici delle società.

10. ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere effettuate sul portale CSEN Karate Sportdata al seguente link e scegliendo la gara corretta

[SET Online CSEN \(sportdata.org\) \(https://www.sportdata.org/csen/set-online/index.php\)](https://www.sportdata.org/csen/set-online/index.php)

Il costo è: 10,00€ per iscrizione in categoria e 5,00€ per la categoria successiva

Tutti gli Atleti inseriti sono comunque posti in “lista di attesa”. **Le Società Sportive di appartenenza devono provvedere a inserire nel proprio data base la foto degli Atleti interessati e effettuare il pagamento dell’iscrizione entro il giorno 2 DICEMBRE 2022.**

Attenzione: Nel caso in cui una categoria non raggiungesse il limite, è possibile che avvengano dei bilanciamenti su altre categorie

PAGAMENTO DELLA QUOTA di ISCRIZIONE

Il pagamento dovrà essere effettuato **tramite bonifico bancario, specificando codice della Società Sportiva e nominativi degli Atleti iscritti:**

COMITATO PROVINCIALE CSEN VERBANIA – Banca BCC Territori del Monviso

IBAN: IT 29 V 088330100300000002158

Copia della contabile di bonifico dovrà essere inviata a info@csenkaratenazionale.it

DATA SCADENZA ISCRIZIONI 2 DICEMBRE 2022.

Si ricorda che per la registrazione è **OBBLIGATORIO** l’inserimento della foto nel portale Sportdata KARATE. La foto dovrà essere del tipo fototessera su sfondo **BIANCO**, con le stesse caratteristiche visive per il rilascio dei documenti d’identità o passaporto.

Non sono accettate copie di foto dal documento d’identità o dal passaporto.

Qui sotto esempio di foto conformi e non conformi. Tali esempi sono di aiuto per capire che è **un primo piano su sfondo BIANCO**, può essere fatta con il cellulare in modalità 4/3 verticale.



10.1. REGISTRAZIONE TECNICI

Le Società Sportive devono registrare sul portale Sportdata dell'Evento i Tecnici accompagnatori nella misura di:

- Al massimo 1 Tecnico (fino a 5 Atleti) e un massimo di 3 (per almeno 11 Atleti).

La registrazione dei Tecnici dovrà avvenire aggiornando l'anagrafica presente nel proprio data base Sportdata e successivamente iscriverli all'evento.

- *La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico, purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, ad eseguire accredito dei propri Atleti fatto salvo che il Tecnico delegato sia in possesso di delega e dei documenti d'identità o copia conforme, secondo quanto previsto dall'allegato nell'area download.*
- *La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, a seguire i propri Atleti durante le fasi di gara.*

Tutti i campi contrassegnati dall'asterisco sono obbligatori, compreso il codice fiscale e la Foto.

Tutte le iscrizioni saranno poste in lista di attesa per la verifica della Qualifica, del tesseramento per l'anno in corso e della FOTO e approvate successivamente.

11. RESPONSABILITÀ

Il Comitato organizzatore declina ogni responsabilità in merito ad eventuali danni alle persone ed alle cose degli Atleti, dei Tecnici, degli Ufficiali di Gara o terzi derivanti dalla manifestazione o in conseguenza di essa, prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.

12. NOTE

L'evento e le modalità di svolgimento dello stesso sono, ovviamente, subordinati alle ulteriori eventuali limitazioni derivanti dall'andamento della pandemia e potrà subire variazioni e/o modifiche sulla base delle disposizioni, di carattere Nazionale o Regionale, assunte dalle Autorità Governative.