

OPEN TAEKWON-DO WORLD CHAMPIONSHIP

G.M. Pablo Trajtenberg



October 22nd And 23rd 2022



TECNÓPOLIS

BUENOS AIRES,
ARGENTINA

argentina2022championship.itfu@gmail.com

Reservations:

Internationals

- operaciones@halifaxviajes.com

Nacionales

- yetroviajes@hotmail.com

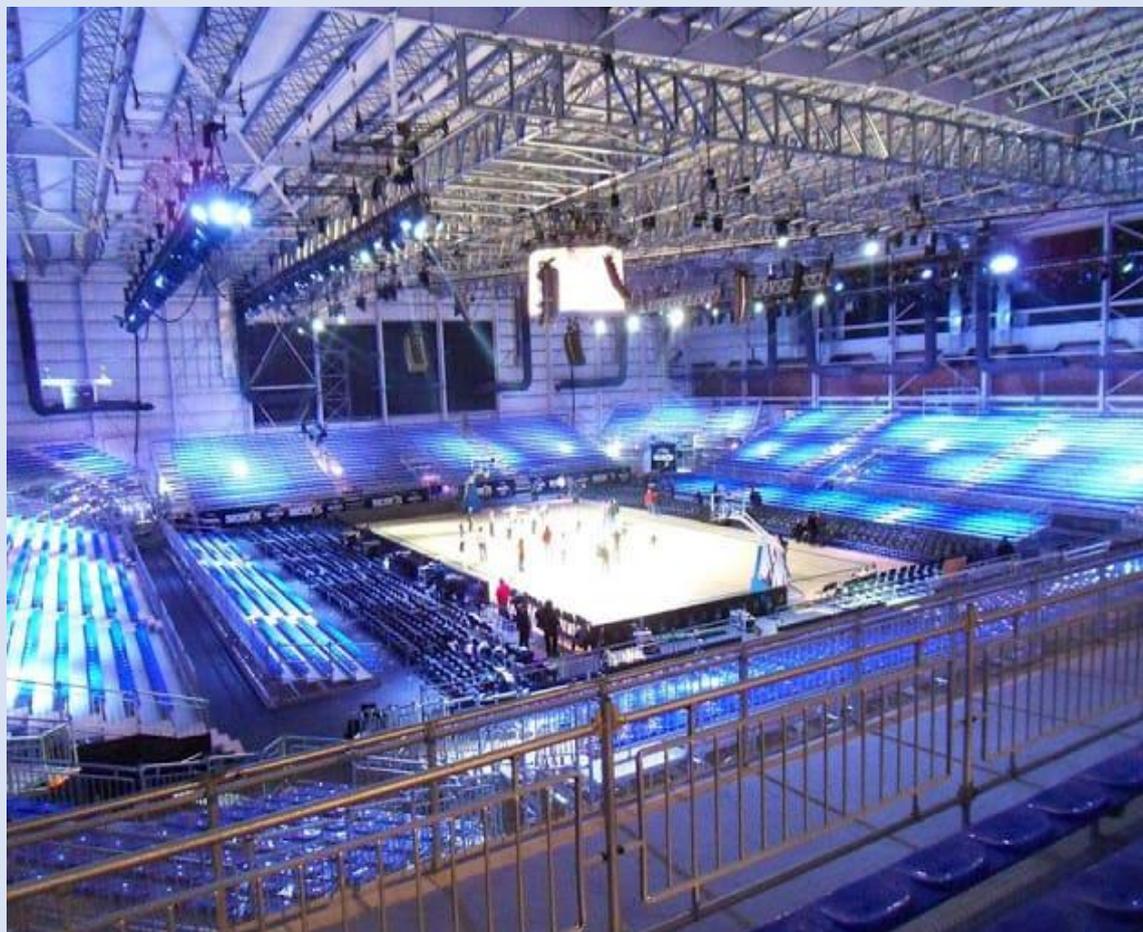


CAMPEONATO MUNDIAL DE TAEKWON-DO ABIERTO
ITF UNIÓN ARGENTINA 2022
CONVOCATORIA OFICIAL

FEDART ITF UNION de Argentina, con la autorización de la INTERNATIONAL TAEKWON-DO FEDERATION UNION lo invita a participar del CAMPEONATO MUNDIAL ABIERTO DE TAEKWON-DO a realizarse los días 22 y 23 de Octubre de 2022 en Buenos Aires, Argentina.

El lugar elegido para tan importante evento es el Parque TECNOPOLIS donde se realizan muestras de ciencia, tecnología, industria, arte y deportes, se encuentra en Av. Gral. Paz y J B de La Salle, Provincia de Buenos Aires.

Tecnópolis está conformada por una extensión de 64 hectáreas, varios módulos de entre 34 mil y 54 mil metros cuadrados de superficie cubierta, y estacionamiento para 5.900 vehículos.



El comité organizador se reserva el derecho de hacer modificaciones en el diagrama de horarios y categorías, dichos cambios serán comunicados inmediatamente.

Modalidad

Por ser un Campeonato Mundial Abierto pueden participar todos los competidores de las Organizaciones que hayan solicitado formalmente participar del mismo y estén debidamente acreditados en tiempo y forma y bajo las siguientes reglas y regulaciones.

Para solicitar participar del mundial dirigirse a:
argentina2022championship.itfu@gmail.com

Horarios

Horario de Presentación viernes 21:

12:00 hs: Pesaje (juveniles, adultos y seniors) y ACREDITACIONES DE TODOS LOS INSCRIPTOS con entrega de pulseras.
15:00 hs: Reunión general de umpires y Coachs.

Horario de Presentación sábado 22:

07:30 hs. – Jueces, Árbitros y Autoridades
08:30 hs. – Ceremonia de apertura

Horario de inicio de las competencias:

09:00 hs. – Comienzo de la competencia Juveniles y Seniors Gups.
11:00 hs. – Comienzo de la categoría Infantiles 8-9 y 10-11 años Gups.
14:00 hs. – Comienzo de la categoría Cadetes 12-13 años y Adultos Gups.

Horario de Presentación domingo 23:

08:00 hs. – Jueces, Árbitros y Autoridades.

Horario de inicio de las competencias:

09:00 hs. - Comienzo de competencia Juveniles y Seniors Danes.
11:00 hs. - Comienzo de categoría Infantiles 10-11 y 12-13 años Danes.
12:00 hs: - Ceremonia Protocolar.
13:00 hs: - Comienzo de competencia de categoría Adultos Danes.
14:00 hs: - Comienzo de competencia de equipos y de rotura Danes.
18:00 hs: - Ceremonia entrega de premios Over All y Cierre de Campeonato

Nota: Se comenzará a horario.

Aranceles de inscripción:

Todos los competidores primeramente para estar inscriptos por equipos deben estar inscriptos en individual.

Forma, Combate y rotura individual (danes).....:.....	USD 130.-
Equipos Combate y Forma 5 Varones.....	USD 150.-
Equipos Combate y Forma 3 Mujeres.....	USD 90.-
Equipos Lucha Pre-Establecida.....	USD 100.-
Coachs: Dos por país sin costo.....	USD 80.-
Gups :.....	USD 100.-
Publico por día:	USD 5.- o \$ 1.000.-

Tipo de competencia:

Sistema continuo con contacto liviano (Todas las categorías)

Premios:

Se premiarán a los 1º, 2º y dos 3º Puestos.
Los premios serán entregados al finalizar cada categoría.

Modalidad de reclamos para torneos

Los coaches que estén en desacuerdo con un fallo deberán hacer el correspondiente reclamo formal mediante una solicitud que tendrá un costo de USD 100,00 y deberá ser inmediato al mismo y anterior al siguiente enfrentamiento.

Este depósito se devolverá si el reclamo fuese hallado debidamente fundado por las autoridades

Disciplina

Cualquier anomalía disciplinaria o falta de conducta notoriamente perjudicial al Torneo será sancionada con la expulsión automática del mismo debiendo entregar en ese momento su pulsera identificatoria.

Consideraciones Generales

REGLAMENTO REGLAS GENERALES

El propósito de este reglamento es elevar la calidad del Taekwon-Do al calificar todos los aspectos, brindando una oportunidad equitativa y justa para todos los participantes, y así puedan aplicar lo mejor de sus habilidades en una competencia amistosa entre ellos.

El presente reglamento de competencia será aplicable para este evento CAMPEONATO MUNDIAL DE TAEKWON-DO ABIERTO ITF UNIÓN ARGENTINA 2022

AUTORIDADES OFICIALES

Los Jurados, Árbitros y Jueces serán seleccionados entre los roles de Árbitros certificados

Cada país participante debe proporcionar 2 árbitros a menos que existan "circunstancias excepcionales" que se acordarán con el COMITÉ ORGANIZADOR antes del evento.

El COMITÉ ORGANIZADOR estará a cargo de organizar y ejecutar el CAMPEONATO MUNDIAL DE TAEKWON-DO ABIERTO ITF UNIÓN ARGENTINA 2022.

Los miembros de este Comité deben estar presentes en el área durante todos los eventos.

ENTRENADORES OFICIALES

Entrenadores oficiales o directores técnicos; representarán a los competidores y equipos individuales

-Deben inscribirse en su organización nacional, inscribir a sus competidores, presentar sus documentos, en su caso presentar la protesta oficial, son responsables de la presencia del competidor en el registro, peso, competencia, ceremonia de premiación, ceremonia de apertura y clausura.

-Si el competidor no está presente y preparado a tiempo, será penalizado.

Para el combate individual o por equipos, solo habrá un entrenador cerca del área, pero no debe interferir en la competencia con acciones o palabras

-Durante el torneo, los entrenadores deberán llevar el uniforme oficial distintivo de su país, calzado deportivo y llevar una toalla, durante el combate estarán sentados al menos a 1 metro de distancia del área. No debe hablar con los árbitros, es el único autorizado para presentar una protesta oficial

-El incumplimiento de las reglas antes mencionadas hará que el entrenador pueda ser descalificado de su puesto de asesor.

COMPETIDORES

Los competidores competirán en las divisiones establecidas por las siguientes reglas. Los competidores deben tener 1 ° / 2 ° / 3 ° / 4 ° / 5 ° o 6 ° Dan y tener la edad apropiada en la fecha del pesaje (por ejemplo, 17 años para los juniors en la fecha del pesaje).

Los competidores deben gozar de buena salud y estar registrados en su asociación nacional. Los competidores del campeonato mundial deben presentar su documentación o pasaporte.

INDUMENTARIA

Jueces y Árbitros: Pantalón y Saco Azul (No se podrá usar Jeans), Corbata azul. Camisa y Calzado blancos

Competidores: Dobok oficial ITFU y/o escudos aprobados oficialmente por las autoridades del torneo ITF UNION Argentina 2022 (se permite únicamente una remera blanca sin inscripciones debajo de la chaqueta)

Se permitirán logos de otras federaciones en doboks de competidores de escuelas invitadas.

EQUIPO DE SEGURIDAD Y USO DE PROTECCIÓN

Todo el equipo de seguridad debe ser aprobado por el COMITÉ ORGANIZADOR.

Los competidores deben tener en posesión equipos de seguridad: cabezales deben tener 2, uno rojo y otro azul. El resto puede ser de cualquier color.

Los guantes de las manos deben tener los dedos y el pulgar cubiertos y la palma abierta

A) Protección obligatoria

1. Bota y guante protector (de cualquier color)
2. Protector de ingle (debe estar dentro de los pantalones Dobok)
3. Protector bucal transparente
4. Casco, será obligatorio ambos colores rojo y azul
5. Tobilleras/Canilleras

B) Equipo de seguridad opcional

6. Protector de antebrazo
7. Protector de mama femenino (debe estar dentro del Dobok)

ATENCIÓN MÉDICA

Durante todo el campeonato se contará con la asistencia de personal cualificado en primeros auxilios y médico profesional capacitado.

Se deben cumplir sus recomendaciones, con respecto a la participación adicional de los competidores, después de una lesión. Se contará con áreas debidamente sanitizadas, monitoreo de temperatura y sanitización personal en diferentes puntos de acceso, stands de hidratación y asesoría médica y sanitaria

RESPONSABILIDAD Y SEGURO POR LESIONES - COMPETIDORES

Todos los competidores deben firmar un formulario de inscripción al torneo y tener cobertura de seguro completa para todas las eventualidades. Deslindando de responsabilidad al comité Organizador

SEGURO POR EVENTO

Se contará con seguro de responsabilidad civil necesarios que se requieren para albergar dichos eventos.

ÁREA DE CONTIENDA

El tamaño del área será de 7x7 metros para sparring y una superficie extra de un metro en todos los lados.

NUMERO DE COMPETIDORES POR PAIS

Individuales:

El número de competidores por cada país y cada disciplina es ilimitado.

Equipos:

Los equipos deberán ser masculinos o femeninos, en las categorías de edades de Juveniles o Adultos solamente, pero la cantidad de equipos que podrán presentar por país es ilimitada, se tratara de que no se enfrenten entre si equipos de un mismo país en la primera ronda de ser posible, según la cantidad de equipos y países representados en cada disciplina.

Para las competencias de Combate deberán estar compuestos de 5 participantes más 1 suplente, Formas 5 participantes, Roturas con técnicas de Poder 5 participantes y Roturas con técnicas de Habilidad 5 participantes.

La totalidad de estos competidores podrán conformar un equipo, sumando un máximo de 21 competidores (6+5+5+5).

Equipos de Lucha Pre-arreglada estarán conformados por dos competidores, podrán ser masculinos, femeninos o mixtos, y serán de las categorías Juveniles o Adultos solamente.

PREMIACIONES OVER ALL

Individual:

Solo las medallas de Oro contarán para determinar el ganador, también sumarán las medallas de Oro obtenidas por el competidor individual que haya participado en equipos.

De haber empate entre dos o más competidores se pasarán a contar las medallas de Plata y por último las de Bronce.

Equipos:

Solo se entregará esta premiación si hubiera mas de 4 equipos compitiendo.

Solo las medallas de Oro contarán para determinar el ganador.

De haber empate entre dos o más equipos competidores se pasarán a contar las medallas de Plata y por último las de Bronce.

Nación:

Para tener la clasificación de Naciones, se sumarán todas las medallas de Oro individuales y por equipos conseguidas por el país, las de equipos se considerarán una por equipo y disciplina obtenidas.

De haber empate entre dos o más Naciones se pasarán a contar las medallas de Plata y por último las de Bronce.

TERMINOLOGÍA OFICIAL

A. CHA RYOT - atención

B. KYONG - Saludo

C. JUN BI - listo

D. SHIJAK - comenzar

E. HAECHYO - separado

F. GAESOK - continuar

G. GOMAN - fin

H. JU UI - advertencia

- I. GAM JUM - deducir puntos
- J. SIL KYUK - descalificación
- K. HONG - rojo
- L. CHONG - azul
- M. JUNG JI - tiempo de parada

CONTROL DE PESO

La verificación del peso de los competidores se realizará el día 21 de Octubre

SORTEO PARA ORDEN DE COMPETENCIA

Ninguno de los competidores o equipos puede ganar 2 rondas una tras otra sin competir a menos que sea debido a la retirada de su oponente por lesión previa.

Una vez completado el sorteo de los competidores o números de equipo, se cerrará el registro.

ANUNCIOS

Se dará a conocer área y gráfica de cada competidor y contienda y es responsabilidad del competidor / equipo estar cerca del área para que pueda competir sin demora cuando se le solicite.

Se llamará al número individual / de equipo y al país y deben ir al lado del área completo con todo el equipamiento (equipo de protección) que se requiera.

En caso de que no se presenten inmediatamente, se llamará por segunda vez al número, el nombre y el país. Si el individuo / equipo aún no se adelanta al área, será descalificado.

COMPROBACIÓN DEL EQUIPO

Se designará área y personal oficial que comprobará que los doboks, el equipo, etc. sean de un tipo oficialmente aprobado y que no estén defectuosos. Si algún artículo no es satisfactorio, entonces debe cambiarse y el competidor / equipo tiene un máximo de 3 minutos para hacerlo, después de lo cual será descalificado y los puntos de la competencia se otorgarán al oponente cuando corresponda.

CORTESÍA

Los competidores deben en todo momento saludar al Jurado y también entre ellos y a sus coach al principio y al final de cada actuación / competencia

División por Graduación

- Amarillo - Verde puntas azules
- Azul - Rojo puntas negras
- Negro

REGLAMENTO DE COMBATE

ZONA DE OBJETIVO PUNTUABLE

- A. Área de la cabeza en la parte delantera y los lados, pero no en la parte posterior.
- B. Tronco del cuerpo desde el cuello hasta el ombligo verticalmente y desde una línea trazada desde la axila verticalmente hacia abajo hasta la cintura en cada lado (es decir, el área frontal solo excluye la espalda).

PROCEDIMIENTO DE PUNTUACIÓN

En competición, una técnica es válida cuando:

- A. se ejecuta correctamente,
- B. es dinámico, es decir, se entrega con fuerza, propósito, rapidez y precisión,
- C. está controlado en el objetivo,

DESCALIFICACIÓN

- A. Mala conducta contra los oficiales o ignorar instrucciones.
- B. Fuerte contacto.
- C. Cometer 3 faltas.
- D. Golpear a un oponente caído
- E. Cualquier competidor sospechoso de estar bajo la influencia de bebidas alcohólicas o drogas.

LESIÓN

- A. Cuando un competidor se lesiona, el árbitro central debe detener el combate y llamar al médico / primeros auxilios. El médico debe diagnosticar, tratar las heridas y decidir sobre la continuación del enfrentamiento
- B. Cuando un contendiente no puede seguir peleando debido a la decisión del Doctor:
 - i.) es el ganador si su oponente es responsable;
 - ii.) es el perdedor si su oponente no es responsable.
- C. Un competidor lesionado que no es apto para pelear, de acuerdo con la decisión del Doctor, no puede pelear nuevamente durante el evento.
- D. Un competidor que se niega a aceptar la decisión del Doctor será descalificado.
- E. Si dos competidores se lesionan al mismo tiempo y ambos no están en condiciones de pelear, según la decisión del Doctor, el ganador es el contendiente que tenga más puntos anotados en ese momento. Si los competidores están empatados, el presidente del jurado decidirá sobre el combate.

División por Edades

Categoría Infantiles: de 8 a 11 años

- En esta categoría habrá división por graduación, sexo y peso.
- Se dividirá en dos grupos por edades de 8 - 9 años y 10 - 11 años.
- Es obligatorio el uso de cabezales. Podrán participar en lucha y forma.
- El tiempo de Combate será de **1 round de 2 minutos. Incluso las Finales.**
- Serán divididos en 1, 2 ó 3 grupos de acuerdo a la cantidad de participantes y diferencia de tamaño entre los competidores.
- 20 kg, -25 kg, -30 kg, -35 kg, -40 kg, -45 kg, -50 kg, +50 kg

Categoría Cadetes: de 12 y 13 años

- En esta categoría habrá división por graduación, sexo y peso.
- Se formará un grupo de 12 y 13 años.
- Es obligatorio el uso de cabezales. Podrán participar en lucha y forma.
- El tiempo de Combate será de **1 round de 2 minutos. Incluso las Finales.**
- Serán divididos en 1, 2 ó 3 grupos de acuerdo a la cantidad de participantes y diferencia de tamaño entre los competidores.
- 20 kg, -25 kg, -30 kg, -35 kg, -40 kg, -45 kg, -50 kg, +50 kg:

Categoría Juveniles: 14 a 17 años

- En esta categoría habrá división por graduación, sexo y peso.
- Se dividirá en dos grupos por edades de 14 - 15 años y 16 - 17 años.
- Podrán participar en lucha y forma.
- El tiempo de Combate será de **2 round de 2 minutos. Incluso las Finales.**
- Divisiones por peso: Estos pesos son referenciales, las categorías se definirán en el lugar por las autoridades del torneo.

Varones	Mujeres
Hasta 55 Kg.	Hasta 45 Kg.

De 55.100 a 60 Kg.	De 45.100 a 50 Kg.
De 60.100 a 65 Kg.	De 50.100 a 55 Kg.
De 65.100 a 70 Kg.	De 55.100 a 60 kg.
De 70.100 a 75 Kg.	De 60.100 a 65 Kg.
De 75.100 Kg. en adelante	De 65.100 Kg. en adelante

Categoría Adultos: entre 18 a 35

En esta categoría habrá división por graduación, sexo y peso, pero no por edad. Podrán participar en lucha y forma.

El tiempo de Combate será de **2 rounds de 2 minutos. Incluso las Finales.**

Divisiones por peso:

Varones	Mujeres
Hasta 60 Kg.	Hasta 50 Kg.
De 60.100 a 65 Kg.	De 50.100 a 55 Kg.
De 65.100 a 70 Kg.	De 55.100 a 60 Kg.
De 70.100 a 75 Kg.	De 60.100 a 65 kg.
De 75.100 a 80 Kg.	De 65.100 a 70
De 80.100 a 85 Kg.	De 70.100 Kg. en adelante
De 85.100 Kg. en adelante	

Categoría Seniors: de 36 a 45 años

En esta categoría habrá división por graduación, sexo y peso.

Podrán participar en lucha y forma.

El tiempo de Combate será de **2 rounds de 2 minutos. Incluso las Finales.**

Divisiones por peso:

Esta categoría será dividida según cantidad de competidores, contextura física y sexo por las autoridades del torneo.

Divisiones por peso:

Varones	Mujeres
Hasta 65 Kg.	Hasta 60 Kg.
De 65.100 a 75 Kg.	De 60.100 a 70 Kg.
De 75.100 Kg. en adelante	De 70.100 Kg. en adelante

Categoría Seniors B: de 46 años en adelante

En esta categoría habrá división por graduación, sexo y peso.

Podrán participar en lucha y forma.

El tiempo de Combate será de **2 rounds de 2 minutos. Incluso las Finales.**

Divisiones por peso:

Esta categoría será dividida según cantidad de competidores, contextura física y sexo por las autoridades del torneo.

Varones	Mujeres
Hasta 65 Kg.	Hasta 60 Kg.
De 65.100 a 75 Kg.	De 60.100 a 70 Kg.
De 75.100 Kg. en adelante	De 70.100 Kg. en adelante

Puntos a Favor:

- 1 Punto:** Golpe de Puño dirigido al cuerpo o a la cara
- 2 Puntos:** Patada dirigida al cuerpo

3 Puntos: Patada dirigida a la cara

- Cuando el golpe sea saltando y tenga un despegue claro se adicionará un punto a los puntajes mencionados anteriormente.

Sanciones en Lucha

Advertencias verbales respecto a:

1. Hablar.
2. No presentar combate.
3. No escuchar.
4. Reducir el contacto.

Advertencia

1. Festejar los puntos.
2. Salir completamente del área de competencia.
3. Caídas, intencional o no.
4. Fingir una lesión.
5. Eludir intencionalmente el combate.
6. Atacar sin intención a un blanco ilegal.
7. Acomodarse el equipo sin consentimiento del árbitro.
8. Empujar con las manos, hombros o cuerpo.

Punto en contra

1. Exceso de contacto.
2. Atacar a un oponente caído.
3. Barrida de piernas.
4. Retener o agarrar.
5. Golpe intencional a zona no permitida.
6. Conducta Antideportiva e irrespetuosa con las autoridades. No acatar órdenes y recomendaciones del arbitro

Observaciones: En caso de empate se realizará un round más de 1(un) minuto. En caso de persistir el empate se definirá al 1er punto.

Tipo de contacto: Siempre correcto, dinámico y controlado.

Hasta 11 años se permitirán guantes sparring

A partir de 12 años guantes semicerrados.

INDIVIDUAL

El combate comenzará con los competidores en las posiciones de inicio, cada uno con un marcador rojo o azul para diferenciarlos. A la orden del Árbitro Central, los competidores se inclinan por turno ante la mesa del Jurado y luego entre ellos. El Árbitro Central comenzará el combate con la orden "SHI-JAK" y los competidores continuarán luchando hasta que el Árbitro emita la orden "HAECHYO". En este punto, los competidores dejan de competir y permanecen donde están hasta que reinician. Al finalizar el tiempo, el cronometrador hará una señal audible para advertir al Árbitro Central, pero el combate sólo termina con el comentario final "GOMAN" del Árbitro Central. Lo contrario para hacer una reverencia asegurará y se declarará el resultado. En una situación de empate, las advertencias y / o los puntos negativos no se transfieren. Si un competidor abandona el área, debe reiniciar 1 metro dentro del cuadrado.

EQUIPO

El procedimiento del combate será individual. Se lanzará una moneda. El ganador del sorteo decide qué equipo envía a su primer competidor al ring. Luego, los equipos deben alternarse.

TIEMPO

En el primer comando "SHI-JAK" (Inicio) del Árbitro central, el cronometrador pone en marcha el reloj y esto continúa hasta el tiempo completo a menos que el Árbitro central pida un "tiempo muerto" diciendo "Goman". En este momento, el cronometrador detiene el reloj hasta que se da el siguiente comando "Gae-sok" (Continuar).

REGLAMENTO DE FORMAS

Los competidores serán de todos los grados y competirán según su grado y categoría con el tul que corresponda

FORMA INDIVIDUAL

Se utilizará el sistema piramidal de eliminación.

Los competidores competirán de a dos y realizarán simultáneamente 1 Forma designada (dentro de su grado) y otra Forma opcional entre las formas desde Chon-Ji y las de su graduación. Los jueces elegirán el mejor para pasar a la siguiente ronda.

A) Individual cinturón negro:

El 1er grado competirá con el 1er grado con el patrón designado de Chon-Ji a Ge-Baek y otro entre Kwang-Gae a Ge-Baek.

El segundo grado competirá con el segundo grado con los patrones designados de Chon-Ji y Juche y otro entre Eui-Am a Juche.

El 3er grado competirá con el 3er grado con los patrones designados de Chon-Ji a Choi Yong y otro entre San-Il a Choi-Yong.

El cuarto grado competirá con el cuarto grado con los patrones designados de Chon-Ji a Moon-moo y otro entre Yong-Gae a Moon-Moo.

El quinto grado competirá con el quinto grado con los patrones designados de Chon-Ji a Se-Jong y otro entre So-San a Se-Jong.

El sexto grado competirá con el sexto grado con los patrones designados de Chon-Ji a Tong-il y otro de So-San a Tong-il.

Nota: El Comité del torneo se reserva el derecho de fusionar las secciones de 5° y 6° Grado.

Danes Seniors competirán de a dos y realizarán simultáneamente 1 Forma designada (dentro de su grado) y otra Forma opcional entre las formas desde Chon-Ji y las de su graduación. Los jueces elegirán el mejor para pasar a la siguiente ronda.

Gups, competirán con un Tul de su graduación o la inmediata anterior. En caso de empate podrán repetir el Tul.

EQUIPOS

Dos equipos competirán de a uno por vez y obtendrán el fallo de los Jueces al terminar ambos, determinando el ganador.

ELIMINACIÓN

Se utilizará el sistema piramidal de eliminación.

El sorteo de los patrones designados se llevará a cabo mientras ambos equipos estén en el tapete. Se lanzará una moneda para decidir qué equipo va primero. El primer equipo realizará 2 patrones y el segundo equipo hará lo mismo. Los jueces elegirán el mejor para pasar a la siguiente ronda.

DESEMPEÑO Y DECISIONES - EQUIPO

Cada equipo debe realizar juntos 1 patrón designado y 1 patrón opcional. El patrón designado y el patrón opcional son cualquiera de CHON-JI a GE-BAEK. Pueden alinearse en cualquier formato que elijan y los miembros del equipo pueden realizar movimientos individualmente o juntos, como elijan, pero debe verse como un trabajo en equipo. Por ejemplo: un miembro no puede realizar movimientos del Patrón por su cuenta sin los otros siguieron al unísono.

Las categorías podrán ser de: JUVENILES, ADULTOS Y SENIORS, masculinos y femeninos.

FUNCIONARIOS DE LA DIVISIÓN DE FORMAS

1 presidente del jurado, 4 miembros del jurado, en total 5 árbitros, uno de los árbitros dará las órdenes.

REGLAMENTO DE ROTURA

ROTURA DE POTENCIA

Dos roturas por competidor:

- 1 técnica de mano a elegir entre: Golpe de puño o golpe con canto de mano (Sonkal).
- 1 técnica de patada que puede ser Patada lateral, Patada circular o Patada con Giro Talón.

DIVISIONES

Solo harán rotura Danes adultos masculinos y femeninos.

PROCEDIMIENTO

INDIVIDUAL - UN COMPETIDOR UN EVENTO.

A) El T.C puede decidir una técnica y la cantidad de tablas para la clasificación inicial (es decir, ronda de clasificación) para el competidor individual, pero no habrá ronda de clasificación en el rompimiento por equipos.

B) Está permitido romper con deslizamiento. No está permitido saltar. Esto significa que 1 pie debe estar en contacto con el suelo en todo momento. Para Sonkal Taerigi, el golpe se puede ejecutar de dos maneras, hacia adentro o hacia afuera.

C) Protocolo

Ejecución: por cada artículo los competidores solo tendrán un intento de romper. A la orden del Árbitro el competidor adoptará una posición de guardia e intentará romper en un movimiento continuo, es necesario terminar con la posición de guardia nuevamente. No habrá medida.

D) Para cada rotura, el Comité de Adjudicación del Torneo establecerá un estándar. Se utilizará una tabla (30x30x1,5 de espesor), o su equivalente plástico, o una máquina diseñada para el ensayo específico.

E) Los árbitros pueden rechazar un intento por no mantener lo siguiente:

i.) El equilibrio y la postura correctos durante toda la técnica.

ii.) Corregir la herramienta de ataque a una manera correcta.

F) Los árbitros deben examinar cada tabla antes de cada intento.

G) Cada tabla rota / separada contará como 3 puntos y cada tabla rota / doblada contará como 2 puntos.

H) Los ganadores serán los competidores con las puntuaciones más altas después de haber intentado todos los elementos enumerados para su grupo.

I) En caso de empate, el presidente del jurado seleccionará un elemento para que "Desempaten". Él decidirá cuántas tablas se utilizarán. Los competidores empatados continuarán hasta que se decidan los lugares.

FUNCIONARIOS DE ROTURA

1 presidente del jurado, 2 árbitros y 1 registrador supervisarán cada intento.

PROCEDIMIENTO INDIVIDUAL

A. En cada evento se utilizará un estándar de 1 tabla. El grosor, la altura y la distancia del tablero serán establecidos por el T.C. antes del evento. El T.C. puede decidir una técnica para la clasificación inicial (es decir, ronda de clasificación) para los competidores individuales, pero no habrá ronda de clasificación en la técnica especial del equipo y el poder del equipo.

B. Para cada técnica, no habrá medida. El competidor debe adoptar una postura preparada antes de realizar la actuación; esto debe ejecutarse en un solo movimiento. Después de la señal del árbitro, el competidor tiene 30 segundos para completar la técnica. El competidor debe realizar un bloqueo de guardia después de finalizada la técnica.

C. Los árbitros pueden rechazar una técnica por no mantener lo siguiente:

i.) Correcto equilibrio y postura durante toda la técnica.

ii.) No corregir la herramienta de ataque a una manera correcta.

D. Los árbitros deben examinar cada tabla antes de cada intento.

E. Cada tabla rota / separada contará como 3 puntos y cada tabla rota / doblada contará como 2 puntos.

F. Los ganadores serán los competidores con las puntuaciones más altas después de haber intentado todos los elementos enumerados para su grupo.

G. En caso de empate, el presidente del jurado seleccionará una rotura para que sea el "desempate". Él decidirá qué tan alto será el salto. Los competidores empatados continuarán hasta que se decidan los lugares.

Rotura de Habilidad

Dos roturas por competidor. Con tabla vertical que puede ser Patada Circular con salto o Patada con Giro de Talón con salto. Con tabla horizontal debe ser Patada de Frente

EQUIPO ADULTOS

Cinco (5) competidores masculinos o Tres (3) competidores femeninos.

Es obligatorio que cada competidor intente cada rotura listada para su grupo

Los equipos realizarán roturas como se indica anteriormente.

Reglamento de Lucha Pre-Establecida

Dos participantes realizarán una coreografía preparada que les permita exhibir destrezas con una gran variedad de técnicas sin temor a lesiones.

Estos competirán según las siguientes Reglas:

- Los competidores se dividirán en Danes Juveniles o Danes Adultos (2 categorías).
- Los competidores podrán ser Mujeres, Hombres o Mixtas.
- La duración de la presentación tendrá entre 30 segundos como mínimo hasta un máximo de 75 segundos.
- La lucha Pre-Establecida debe contener movimientos convalidados por la técnica ITF que se encuentran en los libros y enciclopedias del General Choi, además se podrán realizar acrobacias evitando las exageraciones.
- El equipo entrara, se pondrán en posición y uno de los competidores dirá "Shi-Jak" dando comienzo a la performance, la misma terminará cuando uno de los competidores grita "Goman".
- Dos equipos competirán de a uno por vez y obtendrán el fallo de los Jueces al terminar ambos, determinando el ganador.

ÁREAS DE CALENTAMIENTO

Se contará con áreas exclusivas de preparación y calentamiento durante el evento esto permitirá contar con áreas de competencia ordenadas y con excelente visibilidad

Información y Consultas

- Inicio de inscripciones online 15 de Julio 2022, se informará.
- La fecha límite para la inscripción de Competidores, Equipos y Coachs es el Viernes 7 de Octubre de 2022.
- Primer llamado para la acreditación en Ciudad de Buenos Aires será el día Sabado 15 de Octubre en lugar a designar.
- El mail para consultas oficiales o reclamos es argentina2022championship.itfu@gmail.com las consultas que se respondan por fuera de este canal no se tomaran como registradas.

Las autoridades del Campeonato Argentino FEDART son:

- **PRESIDENTE DE ITF UNION: GM Don Dalton**
- **SECRETARIO GENERAL ITF UNION: M German Gambini**
- **PRESIDENTE de FEDART: GM. Armando Grispino**
- **DIRECTOR GENERAL: M Julio Penayo**
- **DIRECTOR DEPORTIVO: GM Rubén Marchini**
- **DIRECTOR INFORMATICA: M Jorge Felippo**
- **COMITÉ UMPIRES: M Carlos Aprigliano**
- **COORDINADOR GENERAL DE UMPIRES: SN Javier Leiva**
- **COMITÉ DE COMUNICACIONES: M Nestor Fortunato**
- **COMITÉ MEDICO: SN Dr. Hernán Ortiz Maldonado**

Para una decisión sobre algún problema durante el desarrollo del torneo que comprometa al mismo, la decisión final la tomaran las autoridades pertinentes.

Hotelería

Mail para extranjeros: operaciones@halifaxviajes.com

Mail para Nacionales: yetroviajes@hotmail.com



ITF UNION



Nota: no es mandatorio utilizar los hoteles propuestos, aunque solo habrá traslados desde los hoteles oficiales del evento.

TRASLADO DE COMPETIDORES AL EVENTO

Para mayor comodidad tendremos traslado para los participantes del hotel al lugar del evento en autobuses cómodos y seguros.