



Regelungen Karate Kids Day

Datum

Das Turnier findet am 18. und 19. März 2023 statt.

Anmeldung

Anmeldungen müssen bis zum 03 März 2023 über Sportdata erfolgen.

Kosten : 20€ / Athlet Ein Karate Kids Day T-Shirt ist im Preis
inbegriffen und wird an die Athleten verteilt.
10€ / Coach



Kriterien für die Teilnahme

- Alter: 6 – 11 Jahre
- Teilnahme an allen Workshops (Kata, Kumite, Kumite auf Bällen und Parcours), außer im Falle einer medizinischen Kontraindikation für einen Workshop. In diesem Fall muss der Verein vorab ein ärztliches Attest für den betreffenden Athleten an die Organisatoren schicken.

Die Kategorien

- Die Kategorien werden nach Alter, Grad und Größe der Kinder gebildet. Daher ist es wichtig die **richtige Größe** und den **richtigen Grad** bei **Sportdata** einzutragen.
- Die Alterskategorien sind wie folgt:

Mädchen	Jungen
6 Jahre weißer Gürtel	6 Jahre weißer Gürtel
6 Jahre gelber Gürtel	6 Jahre gelber Gürtel
7 Jahre weißer Gürtel	7 Jahre weißer Gürtel
7 Jahre gelber Gürtel	7 Jahre gelber Gürtel
7 Jahre orangener Gürtel oder höher	7 Jahre orangener Gürtel oder höher
8 Jahre weißer und gelber Gürtel	8 Jahre weißer und gelber Gürtel
8 Jahre orangener-brauner Gürtel	8 Jahre orangener-brauner Gürtel
9 Jahre weißer und gelber Gürtel	9 Jahre weißer und gelber Gürtel
9 Jahre orangener-brauner Gürtel	9 Jahre orangener-brauner Gürtel
10 Jahre weißer-orangener Gürtel	10 Jahre weißer-orangener Gürtel
10 Jahre grüner-brauner Gürtel	10 Jahre grüner-brauner Gürtel
11 Jahre weißer-orangener Gürtel	11 Jahre weißer-orangener Gürtel
11 Jahre grüner-brauner Gürtel	11 Jahre grüner-brauner Gürtel

Die Organisation

- Kinder im Alter von 6 und 7 Jahren starten in 2 Wettkämpfen: im Ball-Kumite und im Parcours.
- Kinder im Alter von 8 und 9 Jahren starten in 4 Wettkämpfen: im Kata, im Kumite, im Ball-Kumite und im Parcours.
- Kinder im Alter von 10 bis 11 Jahren starten in 3 Wettkämpfen: im Kata, im Kumite und im Parcours.



Der Parcours

Der Parcours besteht aus obligatorischen und fakultativen Elementen:

- Obligatorische Elemente
 - o Übung in der Koordinationsleiter
 - o Gleichgewichtsübung
 - o Rolle
 - o Sprünge
- Fakultative Elemente
 - o Einige andere Elemente können neben diesen obligatorischen in den Parcours eingebaut werden.



Vor dem Wettbewerb wird der Parcours den Kindern vorgestellt. Die Kinder dürfen vor Beginn des Wettbewerbes den Parcours einmal ausprobieren.

Erfolgskriterien

- Schnelligkeit der Ausführung im Parcours
- Die korrekte Ausführung der verschiedenen Übung im Parcours.
- Für jeden Fehler gibt es zusätzliche 2 Sekunden zur Ausführungszeit.

Kumite am Ball

Die Idee ist es, ein neues Wettkampfsystem zu entwickeln, damit Kinder sicher mit den Anforderungen des modernen Sport-Kumite vertraut gemacht werden können. Das Hauptziel dieses neuen Wettkampfsystems ist eine sichere (verletzungsfreie) Heranführung der Kinder an den Kumite-Wettkampf.

In dem hier beschriebenen Wettbewerb am Ball sind nur die folgenden 9 Techniken als Angriffs- oder Gegenangriffstechniken erlaubt. Alle anderen Techniken, die nach den WKF-Regeln erlaubt sind, sind nicht erlaubt, da dies oft die Techniken sind, die zu Verletzungen führen.

Die 9 erlaubten Einzeltechniken sind die folgenden:

1. Jodan kizami – tsuki
2. Jodan gyaku – tsuki
3. Jodan uraken – uchi
4. Jodan mawashi – geri (mit Bein vorne und hinten)
5. Jodan uramawashi – geri (mit Bein vorne und hinten)
6. Chudan mawashi – geri (mit Bein vorne und hinten)
7. Chudan mae – geri (mit Bein vorne und hinten)
8. Chudan yoko – geri (mit Bein vorne und hinten)
9. Chudan gyaku – tsuki

Die Kombination dieser 9 Einzeltechniken sind natürlich erlaubt und sogar erwünscht.

Beschreibung des Wettbewerbes Ball-Kumite

Die Bälle (zwei blaue für AO, zwei rote für AKA) stellen die Schlagziele eines imaginären Gegners dar.

Ein Ball wird auf Chudan und der andere Ball auf Jodan Höhe des Sportlers platziert.

Die beiden Wettkämpfer (Aka und Ao) bewegen sich um die Bälle herum und versuchen die 9 erlaubten Techniken und Kombinationen so realistisch wie möglich auszuführen. Es ist nicht erlaubt die Bälle zu berühren und eine nicht erlaubte Technik (z.B. Yoko-Geri Jodan) führt zu einer Sanktion.

Eine Disqualifikation HANSOKU wird ausgesprochen, wenn die Bälle wegen eines zu harten Treffers umfallen, oder wegen einer Anhäufung von Verwarnungen bezüglich mangelnder Kontrolle.

Die Sanktionen werden nicht laut ausgesprochen, sondern nur mit den entsprechenden Gesten gezeigt.



Die beiden Sportler/innen (Aka und Ao) kämpfen gleichzeitig. Der Kampf dauert 40 Sekunden. Es gibt keine Kampflächenbeschränkung / -begrenzung der Kampfzone. Zum Schluss des Kampfes verkünden die Kampfrichter ihr Urteil per Hantei

Entscheidungskriterien der Wertungsrichter

- **Abwechslung:** Wurden Armtechniken oder auch Beintechniken und deren Kombinationen gezeigt, wurden die Techniken auf beiden Seiten gleichermaßen präsentiert?
- **Schwierigkeit:** Wurden nur einzelne Techniken oder Kombinationen von Techniken gezeigt?
- **Ausführung der Techniken:** Wurden die Techniken mit korrekter Form, Kraft, Geschwindigkeit, Effizienz und einem starken Erfolgswillen ausgeführt?
- **Abstand:** Der richtige Abstand bezieht sich auf den Punkt, an dem die ausgeführte Technik dem Ziel (Ball) am nächsten kommt. Fünf bis zehn Zentimeter vom Ziel (Ball) können als korrekte Entfernung angesehen werden.
- **Bewegung:** Verändern der Distanz in der Kampfbewegung (vor-zurück), seitliches Bewegen?
- **Zanshin:** Es ist der Zustand des ständigen Engagements des Teilnehmers, der ihn wachsam, konzentriert und kontrolliert hält.
- **Kontakt:** Es ist kein Kontakt erlaubt. Für jeden Kontakt ziehen die Wertungsrichter Punkte ab.
- **Verwarnungen:** Die angezeigten Verwarnungen werden in Betracht gezogen.

Obligatorische Schutzausrüstung

- Faustschutz (Aka und Ao)

Fakultative Schutzausrüstung

- Fußschutz (Aka und Ao)

Kumite

Die Sportler werden in Gruppen eingeteilt nach Alter und Größe. Sie werden nach einem System kämpfen, das jedem Sportler mindestens zwei Kämpfe ermöglicht (z.B. Round Robin). Die Dauer eines Kampfes beträgt wie folgt:

- U10 → 1 Minute;
- U12 → 1,5 Minuten.

Obligatorische Schutzausrüstung

- Handschützer (Aka und Ao)
- Fußschützer und Schienenbeinschoner (Aka und Ao)
- Zahnschutz
- Bodyprotector



Jeder Sportler muss sein eigenes Material mitbringen.



Kata

Die Kata verläuft nach Punktesystem. Jeder Athlet präsentiert 2 verschiedene Katas (siehe Liste). Niemand scheidet in der ersten Runde aus. Die Punkte der 2 Runden werden zusammengezählt.

Liste der Katas

- Taikioku shodan / Kihon Kata shodan
- Taikioku Nidan / Kihon Kata Nidan
- Heian Shodan / Pinan Shodan
- Heian Nidan / Pinan Nidan
- Heian Sandan / Pinan Sandan
- Heian Yodan / Pinan Yodan
- Heian Godan / Pinan Godan



Die Belohnung



Jedes Kind erhält eine Medaille und ein Diplom mit Stempeln in Gold, Silber oder Bronze für jede Station.

Ein Kind das nur goldene Stempel hat, gewinnt zusätzlich einen Pokal.