



**5 FEBBRAIO 2023**

# **COPPA CALABRIA KARATE CSEN**

**CATEGORIE IN GARA DA BAMBINI A SENIOR**

**PERCORSO**

**PALLONCINO**

**KATA**

**KUMITE**



**PALAZZETTO DELLO SPORT  
"STEFANO GALLO"  
LOCALITA' CORVO  
CATANZARO**

## **CONTATTI**

**PRESIDENTE REGIONALE CAIRA 3336453936**

**MAESTRO GRETO 3405190301**

**DOTT. DE NARDO 3287631020**

**CSENCOMITATOCATANZARO@GMAIL.COM**

**REGISTRATION :**



**[WWW.SPORTDATA.ORG/CSEN/SET-ON LINE](http://WWW.SPORTDATA.ORG/CSEN/SET-ON LINE)**

## INDICE

<b>1. CONSIDERAZIONI GENERALI</b>	<b>3</b>
<b>2. SEDE DI GARA</b>	<b>3</b>
<b>3. ORGANIZZAZIONE</b>	<b>3</b>
<b>4. CLASSI D'ETÀ</b>	<b>3</b>
<b>5. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA</b>	<b>4</b>
<b>6. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA</b>	<b>4</b>
<b>6.1. CONDIZIONI GENERALI</b>	<b>4</b>
<b>6.2. ACCREDITO</b>	<b>4</b>
<b>6.3. ACCESSO ALLE AREE DI GARA</b>	<b>4</b>
<b>6.4. ISCRIZIONI IN LOCO</b>	<b>4</b>
<b>6.5. ORARI DI ACCREDITO</b>	<b>5</b>
<b>6.6. PROGRAMMA DI GARA</b>	<b>5</b>
<b>7. IL KARATEGI E REGOLAMENTO DI GARA</b>	<b>6</b>
<b>8. SISTEMA DI GARA</b>	<b>6</b>
<b>8.1. PERCORSO</b>	<b>6</b>
<b>8.1.1. PERCORSO BAMBINI / FANCIULLI</b>	<b>6</b>
<b>8.1.2. PERCORSO RAGAZZI</b>	<b>8</b>
<b>8.2. PALLONCINO</b>	<b>9</b>
<b>8.3. KATA</b>	<b>10</b>
<b>8.4. KUMITE</b>	<b>11</b>
<b>9. ECCEZIONI</b>	<b>12</b>
<b>10. ISCRIZIONI</b>	<b>12</b>
<b>10.1. CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE</b>	<b>12</b>
<b>10.2. LISTA DI ATTESA</b>	<b>12</b>
<b>10.3. LIMITE ISCRIZIONI</b>	<b>12</b>
<b>10.4. PAGAMENTO DEL CONTRIBUTO DI ISCRIZIONE</b>	<b>12</b>
<b>10.5. IMMAGINE DEL PROFILO</b>	<b>13</b>
<b>10.6. REGISTRAZIONE TECNICI</b>	<b>13</b>
<b>11. RESPONSABILITÀ</b>	<b>14</b>
<b>12. NOTE</b>	<b>14</b>

## 1. **CONSIDERAZIONI GENERALI**

L'informativa di gara è redatta sulla base delle disposizioni attualmente vigenti in Italia ed alle restrizioni presenti in regione Calabria

Mail di riferimento: [gare.calabria@csenkaratenazionale.it](mailto:gare.calabria@csenkaratenazionale.it)

## 2. **SEDE DI GARA**

### **Pala Corvo**

Via Brigata Catanzaro, 59

88100 Catanzaro (CZ)

## 3. **ORGANIZZAZIONE**

CSEN Comitato Regionale Calabria.

## 4. **CLASSI D'ETÀ**

Alla competizione possono partecipare gli Atleti appartenenti alle classi:

- BAMBINI A: 4 e 5 anni
- BAMBINI B: 6 e 7 anni
- FANCIULLI: 8 e 9 anni
- RAGAZZI: 10 e 11 anni
- ESORDIENTI: 12 e 13 anni
- CADETTI: 14 e 15 anni
- JUNIORES: 16 e 17 anni
- SENIORES: dai 18 ai 35 anni

graduati come cintura bianca, gialla, arancione, verde, blu, marrone, nera **REGOLARMENTE** tesserati per l'anno in corso nell'Ente di Promozione CSEN e alle Federazioni convenzionate.

Il kumite è riservato alle categorie verde, blu, marrone, nera per le categorie di età Esordienti, Cadetti, Juniores e Seniores

## **5. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA**

In premessa è da sottolineare che il Trofeo Lombardia ha luogo solo attraverso la garanzia offerta dalle condizioni di seguito esplicitate, unitamente all'applicazione scrupolosa delle "Linee guida per l'organizzazione di eventi e competizioni sportive" disponibili sul sito CSEN Karate Nazionale

[https:// www.csenkaratenazionale.it/](https://www.csenkaratenazionale.it/)

## **6. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA**

### **6.1. CONDIZIONI GENERALI**

Partecipando alla competizione la società sportiva attesta che:

- gli atleti iscritti hanno l'autorizzazione alla partecipazione e sono in regola con la certificazione medica;
- è in possesso della liberatoria all'utilizzo delle immagini degli atleti;
- è in possesso della copia dei documenti d'identità dell'atleta e dei genitori (in caso di atleti minorenni).

### **6.2. ACCREDITO**

Il Tecnico responsabile della società, giunto nei pressi del palazzetto, si recherà nell'area predisposta per effettuare l'accredito.

La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico, purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Aspirante Allenatore ad eseguire accredito dei propri Atleti e/o seguire gli Atleti durante le fasi di gara.

Durante la Fase di Accredito il Tecnico o il suo Delegato, dopo aver confermato la propria identità mediante riconoscimento con documento, confermerà agli Ufficiali di Gara la presenza e/o assenza degli Atleti della Società.

L'Ufficiale di Gara, approvati i pass degli Atleti presenti e trattenuti quelli degli assenti, provvederà a consegnarli al Tecnico.

### **6.3. ACCESSO ALLE AREE DI GARA**

Atleti e coach potranno accedere alle varie aree di gara solo se muniti del regolare pass di gara che verrà consegnato al rappresentante della società durante l'accredito.

### **6.4. ISCRIZIONI IN LOCO**

**NESSUN ATLETA potrà essere iscritto in sede di gara.**

## 6.5. ORARI DI ACCREDITO

DOMENICA 05 FEBBRAIO	ORARIO	CATEGORIE
AREA ACCREDITO	08:00 - 16:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>OBBLIGATORIO per tutte le categorie in gara domenica.</li> </ul>

**SI RICORDA CHE LE PROCEDURE DI ACCREDITO DEVONO ESSERE ESPLETATE DALLE SOCIETA' ALMENO 30 MINUTI PRIMA DELL'INIZIO DELLA CATEGORIA PENA L'ESCLUSIONE DALLA CATEGORIA STESSA.**

## 6.6. PROGRAMMA DI GARA

	ORARIO	CATEGORIE	TIMETABLE
DOMENICA 05 febbraio	Tutte le categorie in gara		<b>ORARI DEFINITIVI A CHIUSURA ISCRIZIONI</b>

**SI RICORDA INOLTRE CHE IL PRESENTE PROGRAMMA POTRA' SUBIRE MODIFICHE IN BASE ALLA REALE PRESENZA DEGLI ATLETI A CHIUSURA ISCRIZIONI E DOPO LA FASE DI ACCREDITO.**

## 7. IL KARATEGI E REGOLAMENTO DI GARA

Per i Karate-Gi non esiste alcuna omologazione. Tutti i Karate-Gi, qualsiasi sia il produttore, possono essere utilizzati.

## 8. SISTEMA DI GARA

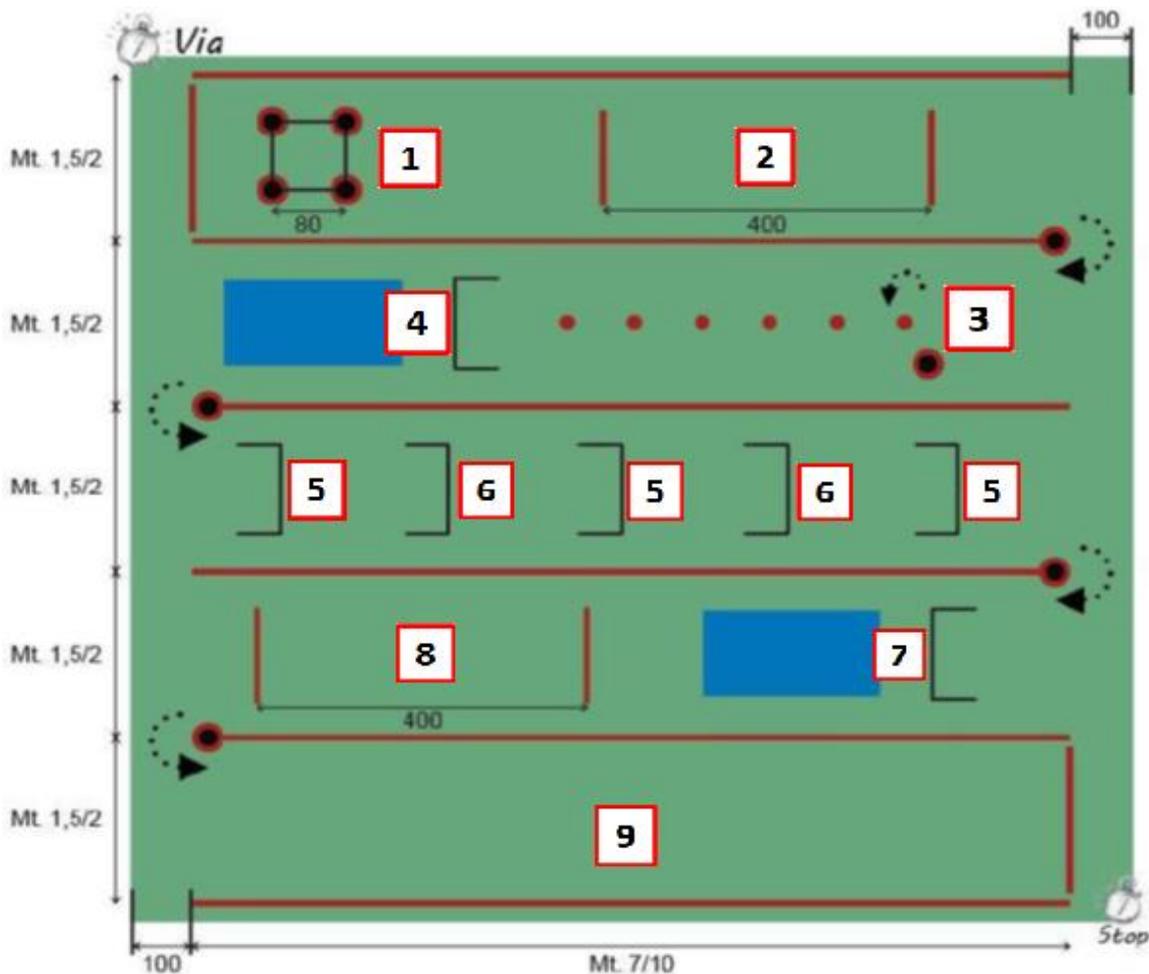
### 8.1. PERCORSO

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari per evitare di delimitare le corsie con strisce adesive.

**In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito.**

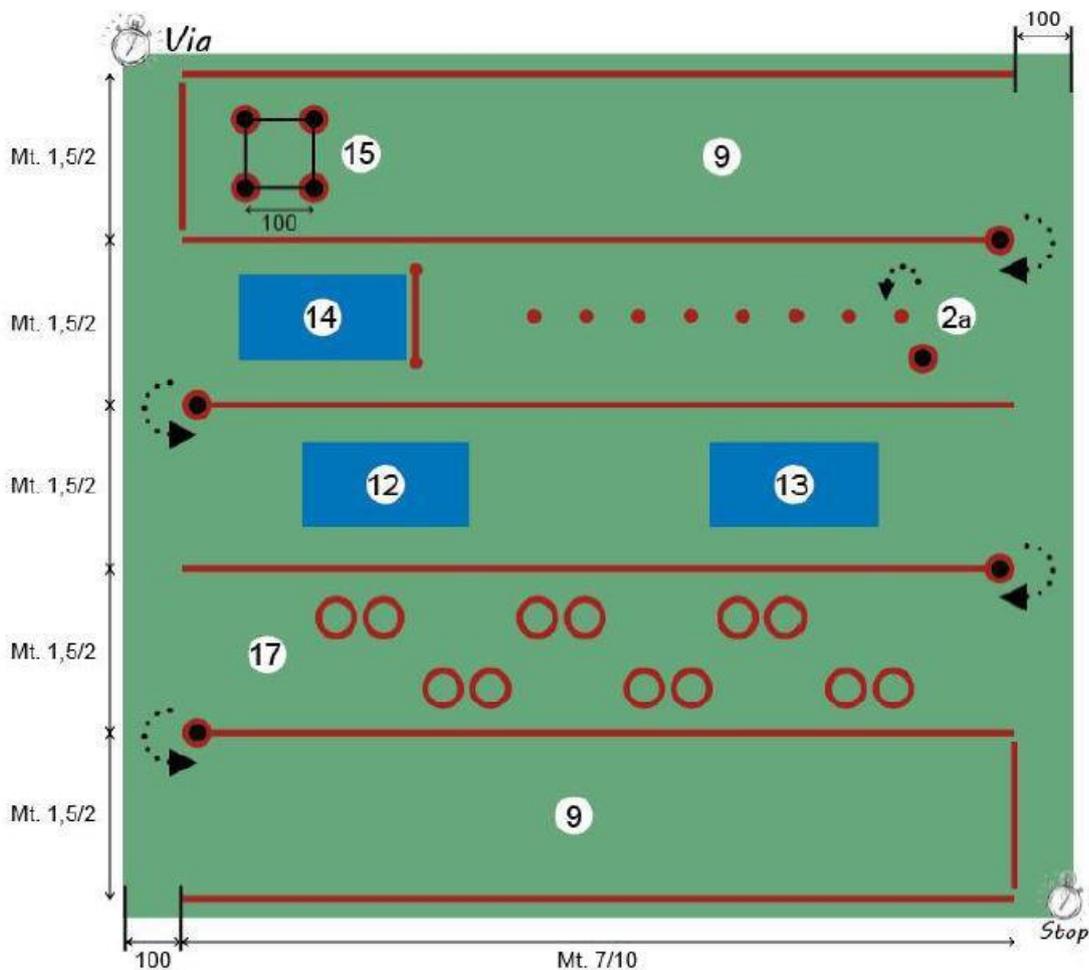
**Ogni parte del percorso non svolta comporta 5/10 secondi di penalità**

#### 8.1.1. PERCORSO BAMBINI / FANCIULLI



Numero	Legenda	Penalità
1	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato 5 secondi salto completo della stazione
2	Andatura in quadrupedia prona (viso rivolto verso il basso)	1 secondo se le mani si posizionano dopo la riga alla partenza 1 secondo se ci si alzi prima che le mani siano uscite dalla stazione (riga) 5 secondi salto completo della stazione
3	Slalom tra i paletti	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
4	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi se si salta la stazione
5	Superamento libero dell'ostacolo	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto
6	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti
5-6-5-6-5		5 secondi salto completo della stazione
7	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi salto completo della stazione
8	Balzi in avanzamento a lepre	1 secondo se le mani vengono posizionate all'interno della stazione prima dell'inizio dei balzi 1 secondo se le mani e i piedi escono prima della riga di fine stazione 5 secondi se si salta la stazione
9	Corsa	--

### 8.1.2. PERCORSO RAGAZZI



Numero	Legenda	Penalità
15	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo non superato a piedi pari uniti 10 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	--
2a	Slalom tra i paletti variante ragazzi	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
14	Capovolta saltata (tuffo)	1 secondo se la capovolta non è saltata 14) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 14) 5 secondi se si salta la stazione
12	Ruota destra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione

13	Ruota sinistra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione
12 – 13	<i>È possibile invertire l'ordine destra-sinistra purché la ruota sia eseguita bilateralmente</i>	3 secondi e si effettua ruota monolaterale
17	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti È una sequenza di 12 balzi monopodali. Si inizia con due balzi con il piede sinistro e due con il piede destro. I cerchi di destra vanno affrontati con il piede destro e i cerchi di sinistra con il piede sinistro	1 secondo se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi. 1 secondo per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato. 5 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	--

## 8.2. PALLONCINO

Nella prova palloncino,

- le categorie bambini, fanciulli, ragazzi effettueranno un'unica prova

**DURATA:** La durata della prova del palloncino sarà:

- 20 secondi per le categorie Bambini / Fanciulli
- 30 secondi per le categorie Ragazzi

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m. 4 x 4, costituito da materassini di gomma. Vengono usati 2 palloni di spugna uno sospeso all'altezza del viso, mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri); Jodan – Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-UraMawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizamitsuki);
- Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

**PENALITA':** Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punti ogni infrazione.

In base al numero di atleti in categoria, l'organizzazione potrà decidere di far fare la prova a due atleti in contemporanea senza cambiare le regole sopra esposte.

Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi.

### **8.3. KATA**

Nella prova Kata,

- le categorie BAMBINI, FANCIULLI, RAGAZZI effettueranno un'unica prova;
- le categorie ESORDIENTI, CADETTI, JUNIORES, SENIOR e MASTER saranno divise in gruppi a seconda del numero di atleti come da regolamento;
- le cinture bianche, gialle ed arancioni potranno ripetere il kata, mentre le cinture verde, blu, marroni e nere dovranno cambiare il kata ad ogni prova.

Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi.

Nelle categorie BAMBINI, FANCIULLI, RAGAZZI si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nella prova di kata non sarà preso in considerazione il tempo.

## 8.4. KUMITE

Tutti gli atleti potranno, a discrezione della commissione arbitrale, essere sottoposti al controllo del peso.

Il kumite verrà svolto dividendo gli atleti per gruppi di cintura (Verde/Blu e Marrone/Nera) e per peso omogeneo come da tabella seguente

	Maschile		Femminile	
	Peso iniziale	Peso finale	Peso iniziale	Peso finale
<b>ESORDIENTI</b>				
1	--	37.9	--	34.9
2	38	42.9	35	39.9
3	43	47.9	40	44.9
4	48	52.9	45	49.9
5	53	57.9	50	55.9
6	58	62.9	56	61.9
7	63	67.9	62	67.9
8	68	74.9	68	
9	75	--		
<b>CADETTI</b>				
1	--	46.9	--	41.9
2	47	51.9	42	46.9
3	52	56.9	47	53.9
4	57	62.9	54	60.9
5	63	69.9	61	67.9
6	70	77.9	68	--
7	78			
<b>JUNIORES</b>				
1	--	49.9	--	47.9
2	50	54.9	48	52.9
3	55	60.9	53	58.9
4	61	67.9	59	65.9
5	68	75.9	66	73.9
6	75	85.9	74	--
7	86	--		
<b>SENIORES</b>				
1	--	59.9	--	49.9
2	60	66.9	50	54.9
3	67	74.9	55	60.9
4	75	83.9	61	67.9
5	84	93.9	68	--
6	94	--		

## 9. ECCEZIONI

Tenuto conto del periodo pandemico, l'organizzazione, sentiti i tecnici presenti in gara, si riserva di modificare tale regolamento per oggettive problematiche dovessero occorrere durante la gara stessa.

Nella prova di kumite, le categorie potranno essere accorpate per peso e cintura omogenei in modo che la differenza di peso risulti la minima possibile. Tale decisione sarà presa in accordo con i tecnici delle società.

## 10. ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere effettuate sul portale CSEN Karate Sportdata prima del giorno **30 GENNAIO 2023** al seguente link e scegliendo la gara corretta

[SET Online CSEN \(sportdata.org\) \(https://www.sportdata.org/csen/set-online/index.php\)](https://www.sportdata.org/csen/set-online/index.php)

### 10.1. CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE

Il contributo di partecipazione è:

- **15,00€ per iscrizione in categoria e 5,00€ per le categorie successive per le classi d'età agonistiche (ESORDIENTI, CADETTI, JUNIORES, SENIORES e MASTER)**
- **15,00€ per iscrizione in categoria e 5,00€ per le categorie successive per le classi d'età pre-agonistica (BAMBINI, FANCIULLI e RAGAZZI)**

### 10.2. LISTA DI ATTESA

Tutti gli Atleti inseriti sono comunque posti in "lista di attesa". **Le Società Sportive di appartenenza devono provvedere a inserire nel proprio data base la foto degli Atleti interessati e effettuare il pagamento dell'iscrizione entro il giorno 30 GENNAIO 2023.**

### 10.3. LIMITE ISCRIZIONI

Il limite massimo di iscrizioni è di 500 ed è calcolato sulla base di limiti per categoria. Nel caso in cui una categoria non raggiungesse il limite, è possibile bilanciare su altre categorie. **In caso di raggiungimento del limite, le iscrizioni verranno chiuse, prima del termine naturale, senza preavviso.**

### 10.4. PAGAMENTO DEL CONTRIBUTO DI ISCRIZIONE

Il pagamento dovrà essere effettuato **tramite bonifico bancario, specificando codice della Società Sportiva e nominativi degli Atleti iscritti:**

COMITATO PROVINCIALE CSEN CALABRIA IBAN: IT 76 Z 02008 04403 000080340311

**Copia della contabile di bonifico dovrà essere inviata a [gare.calabria@csenkaratenazionale.it](mailto:gare.calabria@csenkaratenazionale.it)**

## 10.5. IMMAGINE DEL PROFILO

Si ricorda che per la registrazione è **OBBLIGATORIO** l'inserimento della foto nel portale Sportdata KARATE. La foto dovrà essere del tipo fototessera su sfondo **BIANCO**, con le stesse caratteristiche visive per il rilascio dei documenti d'identità o passaporto.

Non sono accettate copie di foto dal documento d'identità o dal passaporto.

Qui sotto esempio di foto conformi e non conformi. Tali esempi sono di aiuto per capire che è **un primo piano su sfondo BIANCO**, può essere fatta con il cellulare in modalità 4/3 verticale.



## 10.6. REGISTRAZIONE TECNICI

Le Società Sportive devono registrare sul portale Sportdata dell'Evento i Tecnici accompagnatori nella misura di:

- Al massimo 1 Tecnico (fino a 5 Atleti) e un massimo di 3 (per almeno 11 Atleti).

La registrazione dei Tecnici dovrà avvenire aggiornando l'anagrafica presente nel proprio data base Sportdata e successivamente iscriverli all'evento.

- *La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico, purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, ad eseguire accredito dei propri Atleti fatto salvo che il Tecnico delegato sia in possesso di delega e dei documenti d'identità o copia conforme, secondo quanto previsto dall'allegato nell'area download.*
- *La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, a seguire i propri Atleti durante le fasi di gara.*

Tutti i campi contrassegnati dall'asterisco sono obbligatori, compreso il codice fiscale e la Foto.

Tutte le iscrizioni saranno poste in lista di attesa per la verifica della Qualifica, del tesseramento per l'anno in corso e della FOTO e approvate successivamente.

## **11. RESPONSABILITÀ**

Il CSEN declina ogni responsabilità in merito ad eventuali danni alle persone ed alle cose degli Atleti, dei Tecnici, degli Ufficiali di Gara o terzi derivanti dalla manifestazione o in conseguenza di essa, prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.

## **12. NOTE**

L'evento e le modalità di svolgimento dello stesso sono, ovviamente, subordinati alle ulteriori eventuali limitazioni derivanti dall'andamento della pandemia e potrà subire variazioni e/o modifiche sulla base delle disposizioni, di carattere Nazionale o Regionale, assunte dalle Autorità Governative.

Tutte le categorie saranno divise in maschile e femminile con possibilità di unificarle, qualora si presentasse la necessità, nelle categorie BAMBINI, FANCIULLI E RAGAZZI.

## **13. PREMIAZIONI**

In tutte le categorie verranno premiati: 1 primo posto; 1 secondo posto; 2 terzi posti.

Verranno inoltre premiate le società classificate al primo, al secondo e al terzo posto nelle categorie PRE-AGONISTI e AGONISTI separatamente.

Ci sarà inoltre una COPPA SOCIETA' GENERALE che sarà data dalla somma di tutti i punteggi degli atleti sia nella parte PRE-AGONISTICA che AGONISTICA e verranno premiati: 1 classificato; 2 classificato; 3 classificato; 4 classificato.

L'assegnazione dei punteggi in tutte le categorie avverrà nella seguente modalità:

- 1 classificato -> 10 punti;
- 2 classificato -> 8 punti;
- 3 classificato -> 6 punti;
- 4 classificato -> 6 punti.