



1° TROFEO PRIMAVERA

KARATE PIEMONTE

DOMENICA 19 MARZO 2023

•PREAGONISTI

Percorso – Palloncino – Kata

•ESORDIENTI - Kata

•Sport Integrato

PALAZZETTO DELLO SPORT

“FRANCO LECCESE”

Via Susa n.2 – Condove (TO)

Per informazioni:

karatecsenpiemonte@gmail.com

Cell. M° Ines Fabretti 3477761520



INDICE

1. CONSIDERAZIONI GENERALI	3
2. GARA.....	3
3. SEDE DI GARA.....	3
4. ORGANIZZAZIONE.....	3
5. CLASSI D'ETÀ	3
6. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA.....	4
7. CONDIZIONI GENERALI.....	4
8. ACCREDITO	4
9. ORARI DI ACCREDITO.....	5
10. PROGRAMMA DI GARA	5
11. IL KARATEGI.....	5
12. SISTEMA DI GARA.....	6
12.1 PERCORSO.....	6
12.1.1 PERCORSO BAMBINI / FANCIULLI.....	6
12.1.2 PERCORSO RAGAZZI.....	8
12.2 PALLONCINO.....	9
12.3 KATA.....	10
13. ISCRIZIONI.....	10
14. REGISTRAZIONE TECNICI.....	11
15. RESPONSABILITÀ.....	11
16. NOTE.....	11

1. CONSIDERAZIONI GENERALI

L'informativa di gara è redatta sulla base delle disposizioni attualmente vigenti in Italia

La partecipazione costituisce attività sportiva istituzionale

Mail di riferimento: karatecsenpiemonte@gmail.com

2. GARA

1° TROFEO PRIMAVERA KARATE PIEMONTE

3. SEDE DI GARA



PALAZZETTO DELLO
SPORT
“FRANCO LECCESE”
Via Susa n.2 – Condove (TO)

4. ORGANIZZAZIONE

Con il patrocinio di CSEN KARATE NAZIONALE e CSEN Verbania

5. CLASSI D'ETÀ

Alla competizione possono partecipare gli Atleti appartenenti alle classi:

- BAMBINI A: 4 e 5 anni
- BAMBINI B: 6 e 7 anni
- FANCIULLI: 8 e 9 anni
- RAGAZZI: 10 e 11 anni
- ESORDIENTI: 12 e 13 anni

graduati come cintura Bianca, Gialla, Arancione, Verde, Blu, Marrone o Nera
REGOLARMENTE tesserati per l'anno in corso nell'Ente di Promozione CSEN.

6. CONDIZIONI ACCESSO ALLA GARA

In premessa è da sottolineare che la gara 1° TROFEO PRIMAVERA KARATE PIEMONTE ha luogo solo attraverso la garanzia offerta dalle condizioni di seguito esplicitate, unitamente all'applicazione scrupolosa delle "Linee guida per l'organizzazione di eventi e competizioni sportive" disponibili sul sito CSEN Karate Nazionale

[https:// www.csenkaratenazionale.it/](https://www.csenkaratenazionale.it/)

Si rammenta a tutti l'obbligo del rispetto delle seguenti norme per evitare assembramenti e situazioni di pericolo. In particolare:

- attenersi a quanto disposto dall'organizzazione in merito agli orari di accesso al palazzetto;
- attenersi in modo rispettoso e puntuale alle chiamate da parte degli UdG per le fasi di gara;

Si ricorda, inoltre, che:

- Non è consentito l'accesso all'area di gara ed agli spogliatoi agli accompagnatori.

7. CONDIZIONI GENERALI

Partecipando alla competizione la società sportiva attesta che:

- gli atleti iscritti hanno l'autorizzazione alla partecipazione e sono in regola con la certificazione medica;
- è in possesso della liberatoria all'utilizzo delle immagini degli atleti;
- è in possesso della copia dei documenti d'identità dell'atleta e dei genitori (in caso di atleti minorenni).

Atleti e coach potranno accedere alle varie aree di gara solo se muniti del regolare pass di gara che verranno consegnati al rappresentante della società durante l'accredito.

NESSUN ATLETA potrà essere iscritto in sede di gara.

8. ACCREDITO

Il Tecnico responsabile della società, giunto nei pressi del palazzetto, si recherà nell'area predisposta per effettuare l'accredito.

La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico, purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Aspirante Allenatore ad eseguire accredito dei propri Atleti e/o seguire gli Atleti durante le fasi di gara.

Durante la Fase di Accredito il Tecnico o il suo Delegato, dopo aver confermato la propria identità mediante riconoscimento con documento, confermerà agli Ufficiali di Gara la presenza e/o assenza degli Atleti della Società.

L'Ufficiale di Gara, approvati i pass degli Atleti presenti e trattenuti quelli degli assenti, provvederà a consegnarli al Tecnico.

9. ORARI DI ACCREDITO

DALLE ORE 8.30 ALLE ORE 9.00

10. PROGRAMMA DI GARA

Il programma di gara (timetable) sarà disponibile su SportData alla chiusura delle iscrizioni

INIZIONE GARA ORE 9.00

11. IL KARATEGI

Per i Karate-Gi non esiste alcuna omologazione. Tutti i Karate-Gi, qualsiasi sia il produttore, possono essere utilizzati.

12. SISTEMA DI GARA

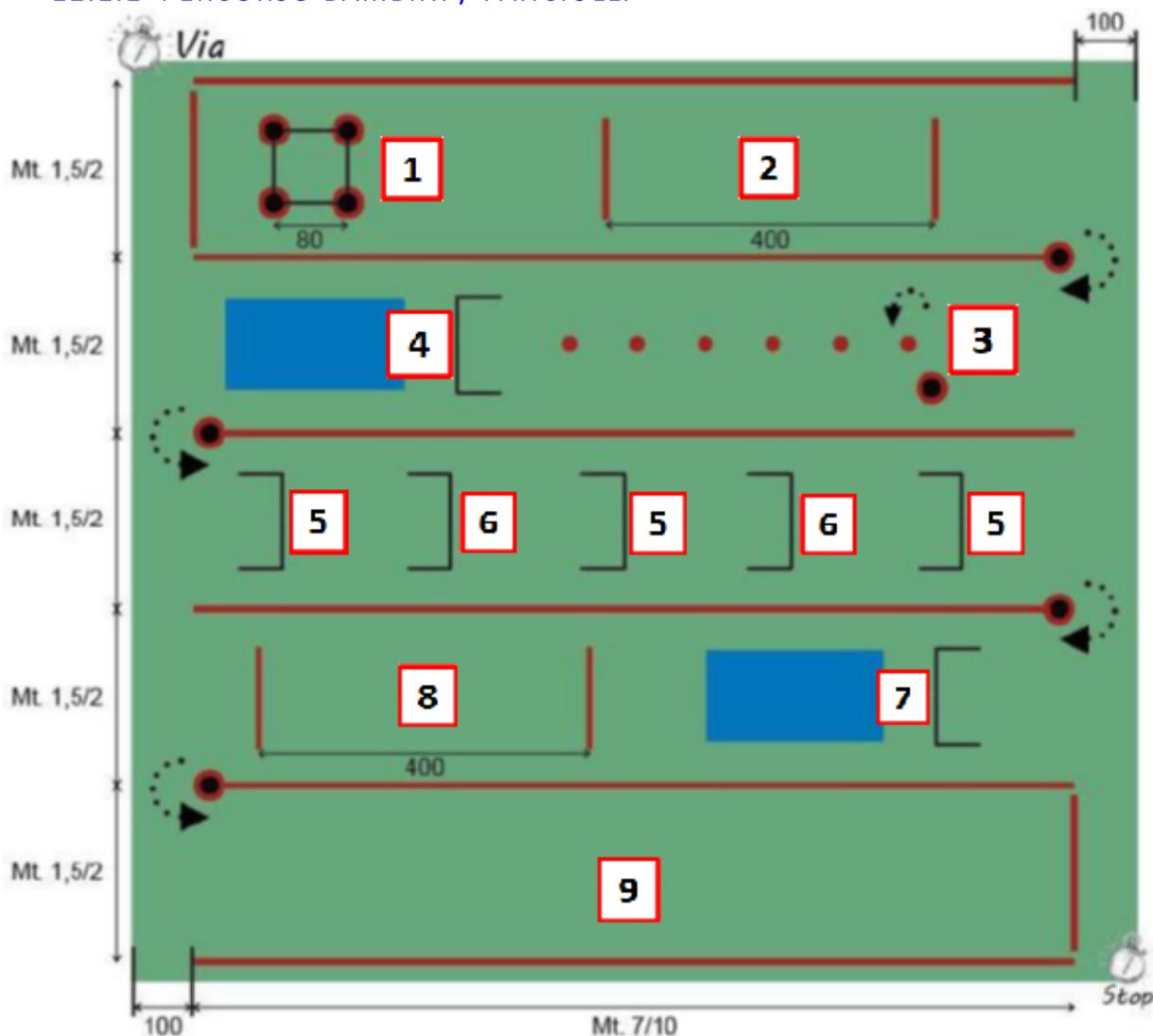
12.1 PERCORSO

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari per evitare di delimitare le corsie con strisce adesive.

In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito.

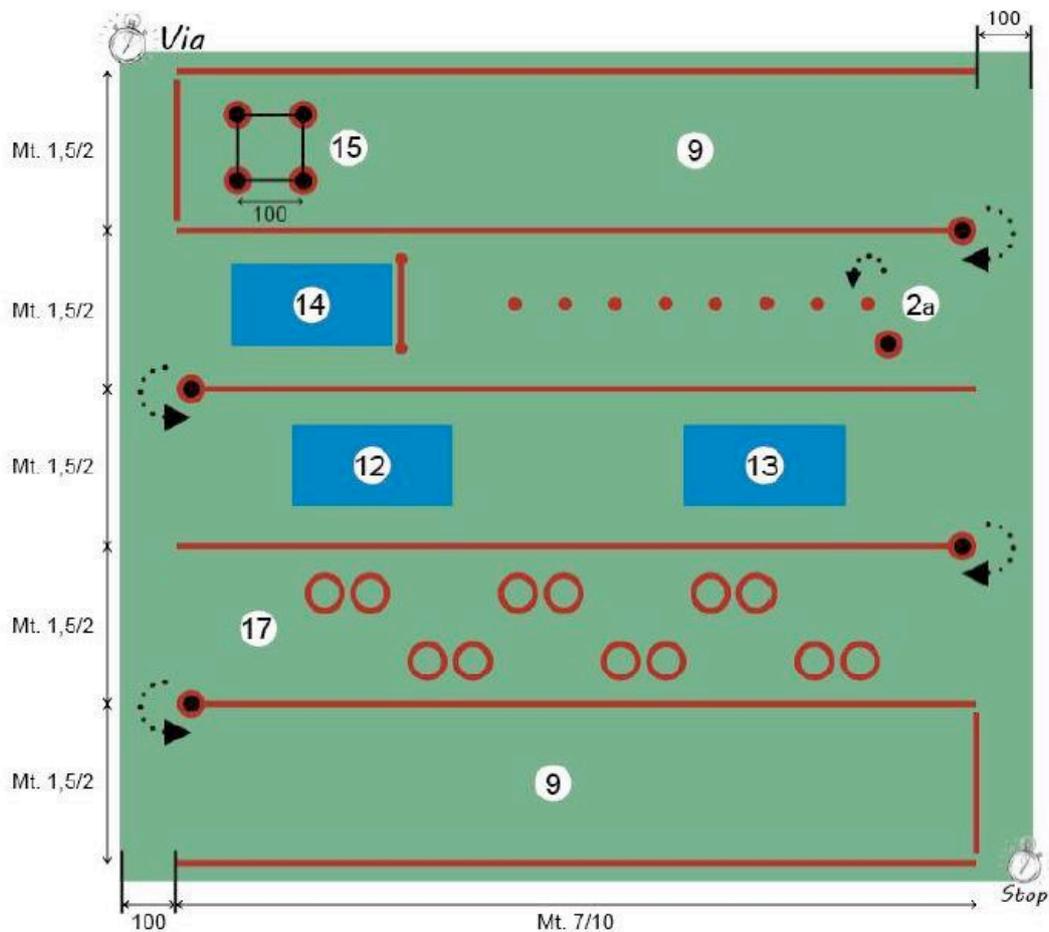
Ogni parte del percorso non svolta comporta 5/10 secondi di penalità

12.1.1 PERCORSO BAMBINI / FANCIULLI



Numero	Legenda percorso Bambini/Fanciulli	Penalità
1	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato 5 secondi salto completo della stazione
2	Andatura in quadrupedia prona (viso rivolto verso il basso)	1 secondo se le mani si posizionano dopo la riga alla partenza 1 secondo se ci si alzi prima che le mani siano uscite dalla stazione (riga) 5 secondi salto completo della stazione
3	Slalom tra i paletti	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
4	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi se si salta la stazione
5	Superamento libero dell'ostacolo	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto
6	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti
5-6-5-6-5		5 secondi salto completo della stazione
7	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi salto completo della stazione
8	Balzi in avanzamento a lepre	1 secondo se le mani vengono posizionate all'interno della stazione prima dell'inizio dei balzi 1 secondo se le mani e i piedi escono prima della riga di fine stazione 5 secondi se si salta la stazione
9	Corsa	--

12.1.2 PERCORSO RAGAZZI



Numero	Legenda percorso Ragazzi	Penalità
15	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo non superato a piedi pari uniti 10 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	--
2a	Slalom tra i paletti variante ragazzi	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
14	Capovolta saltata (tuffo)	1 secondo se la capovolta non è saltata 14) 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 14) 5 secondi se si salta la stazione
12	Ruota destra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione
13	Ruota sinistra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione
12 – 13	<i>È possibile invertire l'ordine destra-sinistra purché la ruota sia eseguita bilateralmente</i>	3 secondi e si effettua ruota monolaterale

<continua>

17	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti È una sequenza di 12 balzi monopodali. Si inizia con due balzi con il piede sinistro e due con il piede destro. I cerchi di destra vanno affrontati con il piede destro e i cerchi di sinistra con il piede sinistro	1 secondo se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi. 1 secondo per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato. 5 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	--

12.2 PALLONCINO

Nella prova palloncino,

1. le categorie bambini, fanciulli effettueranno un'unica prova
2. le categorie ragazzi effettueranno una prova iniziale per determinare i 4 finalisti che disputeranno una seconda prova di finale per determinare le medaglie.
 - 2.1. Nel caso la categoria fosse in numero minore o uguale a quattro, si disputerà un'unica prova.

DURATA: La durata della prova del palloncino sarà:

- 20 secondi per le categorie Bambini / Fanciulli
- 30 secondi per le categorie Ragazzi

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m. 4 x 4, costituito da materassini di gomma. Vengono usati 2 palloni di spugna uno sospeso all'altezza del viso, mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri); Jodan – Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-UraMawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizamitsuki);
- Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

PENALITA': Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punti ogni infrazione.

In base al numero di atleti in categoria, l'organizzazione potrà decidere di far fare la prova a due atleti in contemporanea senza cambiare le regole sopra esposte.

Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi.

12.3 KATA

Nella prova Kata,

3. le categorie bambini, fanciulli effettueranno un'unica prova
4. le categorie ragazzi effettueranno una prova iniziale per determinare i 4 finalisti che disputeranno una seconda prova di finale per determinare le medaglie.
 - 4.1. Nel caso la categoria fosse in numero minore o uguale a quattro, si disputerà un'unica prova.
5. ESORDIENTI saranno divisi in gruppi a seconda del numero di atleti come da regolamento. Le cinture bianche, gialle ed arancioni potranno ripetere il kata, mentre le cinture verde, blu, marroni e nere dovranno cambiare il kata ad ogni prova.

Gli atleti classificati come quarti nel punteggio, saranno comunque premiati come terzi.

Nelle categorie bambini, fanciulli e ragazzi si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nella prova di kata non sarà preso in considerazione il tempo.

13. ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere effettuate sul portale CSEN Karate Sportdata al seguente link e scegliendo la gara corretta

[SET Online CSEN \(sportdata.org\) \(https://www.sportdata.org/csen/set-online/index.php \)](https://www.sportdata.org/csen/set-online/index.php)

CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE: 10,00€ per iscrizione in categoria e 5,00€ per le categorie successive

Tutti gli Atleti inseriti sono comunque posti in "lista di attesa". **Le Società Sportive di appartenenza devono provvedere a inserire nel proprio data base la foto degli Atleti interessati e effettuare il pagamento dell'iscrizione entro GIOVEDÌ 16 MARZO 2023**

Attenzione: Nel caso in cui una categoria non raggiungesse il limite, è possibile che avvengano dei bilanciamenti su altre categorie

PAGAMENTO CONTRIBUTO DI PARTECIPAZIONE:

Il pagamento dovrà essere effettuato **tramite bonifico bancario, specificando codice della Società Sportiva e nominativi degli Atleti iscritti:**

COMITATO PROVINCIALE CSEN VERBANIA – Banca BCC Territori del Monviso

IBAN: IT 29 V 088330100300000002158

Copia della contabile di bonifico dovrà essere inviata a info@csenkaratenazionale.it

DATA SCADENZA ISCRIZIONI GIOVEDÌ 16 MARZO 2023

Si ricorda che per la registrazione è **OBBLIGATORIO** l'inserimento della foto nel portale Sportdata KARATE. La foto dovrà essere del tipo fototessera su sfondo BIANCO, con le stesse caratteristiche visive per il rilascio dei documenti d'identità o passaporto.

Non sono accettate copie di foto dal documento d'identità o dal passaporto.

Qui sotto esempio di foto conformi e non conformi. Tali esempi sono di aiuto per capire che è un primo piano su sfondo BIANCO, può essere fatta con il cellulare in modalità 4/3 verticale.



14. REGISTRAZIONE TECNICI

Le Società Sportive devono registrare sul portale Sportdata dell'Evento i Tecnici accompagnatori nella misura di:

- Al massimo 1 Tecnico (fino a 5 Atleti) e un massimo di 3 (per almeno 11 Atleti).

La registrazione dei Tecnici dovrà avvenire aggiornando l'anagrafica presente nel proprio data base Sportdata e successivamente iscriverli all'evento.

- *La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico, purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, ad eseguire accredito dei propri Atleti fatto salvo che il Tecnico delegato sia in possesso di delega e dei documenti d'identità o copia conforme, secondo quanto previsto dall'allegato nell'area download.*
- *La Società Sportiva ha facoltà di delegare altro Tecnico purché regolarmente tesserato con qualifica minima di Allenatore, a seguire i propri Atleti durante le fasi di gara.*

Tutti i campi contrassegnati dall'asterisco sono obbligatori, compreso il codice fiscale e la Foto.

Tutte le iscrizioni saranno poste in lista di attesa per la verifica della Qualifica, del tesseramento per l'anno in corso e della FOTO e approvate successivamente.

15. RESPONSABILITÀ

Il Comitato organizzatore declina ogni responsabilità in merito ad eventuali danni alle persone ed alle cose degli Atleti, dei Tecnici, degli Ufficiali di Gara o terzi derivanti dalla manifestazione o in conseguenza di essa, prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.

16. NOTE

L'evento e le modalità di svolgimento dello stesso sono, ovviamente, subordinati alle ulteriori eventuali limitazioni derivanti dall'andamento della pandemia e potrà subire variazioni e/o modifiche sulla base delle disposizioni, di carattere Nazionale o Regionale, assunte dalle Autorità Governative.